Gemeente Amsterdam

Vastgesteld door: [naam wethouder, naam portefeuille], op datum: xx.xx.xxx
Opdrachtgever:
Directie:

Participatieplan skatepark

Halve Maan Olympiaplein

Datum: 20-05-2025

Wat gaat de gemeente doen?

Het zuidelijk deel van het Olympiaplein in de Stadionbuurt is een van de meest populaire skateplekken van Amsterdam. Het terrein wordt vanwege haar vorm ook wel de Halve Maan genoemd. De Halve Maan is ingericht voor urban sports zoals skateboarden, steppen en in-line skaten: Skatepark Olympiaplein - Gemeente Amsterdam. Op het terrein is verder een tijdelijk beheerdersgebouwtje waarin Combiwel is gevestigd als beheerder. Er is ook nog een tennismuur, een voetbalkooi, een freerun/calisthenicsplek, een verouderd speeltoestel en er staan verschillende bankjes. Er is ook een drinkwaterkraantje.

Het skatepark op het Olympiaplein is toe aan een grondige opknapbeurt. Het skatepark is 20 jaar oud en de skateramps, andere skateobstakels en het asfalt met coating zijn sterk verouderd. Dit moet allemaal worden vervangen om het skatepark veilig te houden.



Het skatepark is een combinatie van een ‘plaza’-skatepark en een ‘transition’ -skatepark (ook wel skateramps genoemd). Een plaza is een ruim, leeg oppervlak met enkele lage obstakels. Met transition wordt een samenstelling van skateramps en hoge obstakels bedoeld. Het Olympiaplein is uniek: een ander ‘plaza’ skatepark is er niet in Amsterdam, en de ‘transitions’ behoren tot de best gebruikte van de stad. De kracht van dit skatepark is de combinatie van ‘plaza’ en ‘transition’. Die combinatie wil de gemeente behouden.

Het skatepark heeft een regionale functie, de gebruikers komen uit de hele regio van Amsterdam. Deze unieke plek vraagt ook om een kwaliteitsverbetering. De gemeente onderzoekt of er naast het vervangen van de bestaande ramps, obstakels en ondergrond ook wat extra’s gedaan kan worden voor deze plek. De ambitie is de skateplek zo te verbeteren, zodat de regionale functie van het skatepark wordt versterkt.

Er zijn nu wandschilderingen op de betonnen muren in het skatepark. Mogelijk verdwijnen die muren in het nieuwe ontwerp. Dan zouden ook de wandschilderingen verdwijnen. Dit is nog onduidelijk. Er wordt nog onderzocht of er street-art terug kan komen.

Doel participatietraject

Om te komen tot een goed ontwerp voor een beter skatepark worden gebruikers van het skatepark en de gebruikers van de andere urban sportfaciliteiten om advies gevraagd.



De gebruikers voelen zich zeer verantwoordelijk voor het skatepark. De gemeente wil daarom samenwerken met de skate community om tot een goed ontwerp te komen.

De gemeente wil ook de andere belangen in beeld krijgen. Tijdens het hele project kan er gereageerd worden door andere gebruikers, omwonenden en andere geïnteresseerden op de ontwerpen. Ook is er tijdens het ge hele proces ruimte om vragen te stellen en houden we rekening met de signalen die we krijgen.

De uitgangspunten

- In het participatietraject staat de gebruiker centraal.
- Het skatepark is primair bedoeld voor skateboarders, inline skaters, rolschaatsers, steppers en BMX'ers.
- Er is geld gereserveerd de bestaande skate-objecten te vervangen. De ondergrond en de afgeschreven objecten worden vervangen

Wat vragen we aan u?

In de eerste fase van het project wil de gemeente graag weten wat het belang van de plek voor alle gebruikers van het plein.

We inventariseren de wensen van de gebruikers door een enquête online te publiceren en op het plein op papier uit te delen.

De enquête wordt ook verstuurd naar:

- Buurtbewoners in de directe omgeving
- Scholen die gebruik maken van het plein
- Andere organisaties die het plein gebruiken

In deze enquête vragen wij aan de gebruikers:

- Hoe vaak ze op het plein komen
- Wat ze doen op het plein
- Welke onderdelen van het plein ze het meest waarderen
- Of ze suggesties hebben voor verbeteringen

(zie bijlage 1 voor complete enquête)

De eerste fase wordt afgesloten met een participatiebijeenkomst waarin alle opgehaalde wensen besproken worden en vertaald naar voorlopige uitgangspunten voor de renovatie. Op basis van deze uitgangspunten wordt het eerste schetsontwerp gemaakt.

In de tweede fase gaan we samen met de gebruikers het schetsontwerp verder uitwerken tot een definitief ontwerp dat bestuurlijk wordt vastgesteld.

In elke fase van het ontwerpproces wordt een kostenraming opgesteld om te zorgen dat de beoogde renovatie in het budget past.

Wie doen er mee?

Skaten is een populaire sport in Amsterdam met steeds meer beoefenaars. Uit onderzoeken van O&S kunnen we aannemen dat er alles samen zo'n kleine 9.000 skateboarders, inline skaters, rolschaatsers, steppers en BMX'ers zijn. Daarmee is het aantal beoefenaars in omvang te vergelijken met middelgrote sporten als atletiek en volleybal (respectievelijk plek 9 en 10 in de lijst van de meest populaire verenigingssporten in Amsterdam). Deze beoefenaars krijgen een prominente rol in het participatieproces.

<u>De skate community regio Amsterdam</u>
Het skatepark wordt goed gebruikt door skateboarders, in-line skaters, rolschaatsers, steppers en BMX'ers. Thisissoul geeft inlineskateles. Ook partijen als Pop Trading Company, Ben-G en Polar Skate Co organiseren regelmatig community activiteiten.

De andere partijen die worden uitgenodigd zijn:

<u>Alle overige gebruikers van het plein</u>
De tennismuur wordt regelmatig gebruikt door omwonenden en de freerun- en calisthenicsplek wordt ook gebruikt, o.a. door een lokale ondernemer (Weave parcours) die daar klasjes geeft. De toezichthoudend beheerder van Combiwel maakt gebruik van het beheerdersgebouw. Het skatepark wordt ook gebruikt door scholen in de omgeving die in de pauze met klassen komen skaten.



<u>De omwonenden.</u>
We richten ons specifiek op de kinderen en jongeren uit de omgeving, maar alle omwonenden worden uitgenodigd.

Afhankelijk van de gevolgen voor de bestaande graffiti wordt de artiest van het werk benaderd. We bepalen dan of en hoe dit een plek krijgt in het participatieproces.

Het participatietraject

<u>Fase 1: Uitgangspunten voor ontwerp</u>

Half juni:	Aankondiging participatietraject met flyers en openstelling online enquête. Skatecommunity wordt uitgenodigd via het netwerk van directie Sport en Bos, daarnaast start een social mediacampagne.
Eerste week Juli:	Brainstormsessie met gebruikers plein, skate community en kinderen/jongeren uit de buurt. Ook de bewoners uit de omgeving worden uitgenodigd. De resultaten van de vragenlijst en de uitkomsten van de brainstormsessie worden samengevat in uitgangspunten voor het ontwerp van het skatepark.
September/oktober:	Een ontwerpsessie met de gebruikers van het plein. De uitgangspunten met een schetsontwerp worden gepresenteerd aan de deelnemers van de eerdere sessie. Daar kan nog op worden gereageerd en deze worden aangescherpt.

<u>Fase 2: Opstellen van ontwerp</u>

Najaar 2025	Het schetsontwerp met uitgangspunten wordt aanbesteed aan een specialistische ontwerpbureau die het schetsontwerp in samenspraak met de gebruikers uitwerkt tot definitief ontwerp.
Voorjaar 2026	Het concept definitief ontwerp wordt voorgelegd aan het dagelijks bestuur van stadsdeel Zuid.
Mrt 2026:	Bijeenkomst met presentatie van het ontwerp Iedereen wordt uitgenodigd om op het ontwerp te reageren. Er wordt een bewonersbrief gestuurd naar de omgeving van het skatepark. Er wordt een overzicht gemaakt van alle reacties en wat ermee is gedaan. Deze wordt gemaild aan iedereen die een reactie heeft achtergelaten.
Apr 2026:	Vaststellen Definitief ontwerp Het dagelijks bestuur van stadsdeel Zuid stelt het ontwerp vast.
Okt 2026:	Start uitvoering.
Apr 2027:	Oplevering skatepark

Het kan zijn dat dit participatieproces anders loopt dan beschreven. Mochten er wijzigingen plaatsvinden dan zullen we dit uitleggen. Kijk voor de actuele informatie op amsterdam.nl