Gemeente Amsterdam

Een groen park waar iedereen zich thuis voelt

Participatieplan voor Renovatie Piet Wiedijkpark

1 Achtergrond

1.1 Wat is het doel van het project?

Het doel van de renovatie is het behoud van het Piet Wiedijkpark voor de toekomst. De parken worden in de drukker wordende stad steeds belangrijker voor stedelingen om te recreëren en rust te zoeken. Het park wordt al behoorlijk intensief gebruikt en dit zal in de toekomst alleen maar toenemen. We willen het achterstallig onderhoud aan de paden en het groen weg werken en de technische staat van het park op orde brengen zodat het park met normaal beheer weer jaren mee kan gaan. Het achterstallige onderhoud bij de speeltoestellen zal in 2024 al aangepakt worden, omdat deze aan vervanging toe zijn. We nemen de kinderen uit de buurt mee in dit proces, zodat de speeltoestellen beter zullen aansluiten op de wensen van de kinderen uit de buurt.
Waar mogelijk willen we het park ook recreatief verbeteren en ecologisch versterken. Als onderdeel van de Amsterdamse ecologische structuur en de Groene AS is het wenselijk dat het park meer ecologisch ingericht is en beter beheerd wordt dan nu het geval is. Een betere ecologische structuur, waarbij de bloemrijkheid wordt verhoogd, schuil- en nestelgelegenheid voor dieren worden gemaakt en lichttoetreding wordt verhoogd.

1.2 Wat is de context en voorgeschiedenis?

Het Piet Wiedijkpark is aangelegd in de jaren zestig, als onderdeel van het Algemeen Uitbreidingsplan (AUP) van Amsterdam. Het park is gelegen aan de Piet Wiedijkstraat, tussen de Cornelis Lelylaan, de Pieter Calandlaan en de Slotervaart. Het park is een belangrijk onderdeel van de hoofdgroenstructuur van Amsterdam en is van betekenis doordat het een recreatieve en ecologische verbindingszone is tussen Sloterplas/Sloterpark en Nieuwe Meer/Oeverlanden. Het is ecologisch en waterbouwkundig gezien een uitloper van het Sloterpark (ecologisch) en de Sloterplas (water).

Om de grond in het park droog te houden moest er een uitgebreid drainagesysteem aangelegd worden. Het park is al diverse malen opnieuw ingericht. Zo werd er in de periode 1972/1973 een pierenbad aangelegd. Het heeft het model van de pierenbadjes van Aldo van Eyck, die met zijn speelplaatsen werkte voor de Dienst der Publieke Werken. De vijver kent de voor hem karakteristieke springstenen. Normaliter worden zijn pierenbadjes vergezeld door hem ontworpen speeltoestellen maar die ontbreken hier.
Het noordelijkste deel van het park (ten noorden van de Pieter Calandlaan) is eind jaren negentig ingericht als Natuurtuin de Wiedijk. Hier is toen het Ecologisch milieu Educatie Centrum Osdorp (EECO) gevestigd. In de natuurtuin en het centrum werd onder meer natuur- en milieueducatie gegeven aan leerlingen van basisscholen. De natuureducatie is er nu niet meer. Het huisje is een ontmoetingsplaats voor de buurt en de Hippe Heks biedt hier activiteiten.
In het midden van de jaren nul van de 21e eeuw moesten er opnieuw aanpassingen komen. Ter compensatie van verstening elders in de wijk, Meer en Vaart, moest hier plaatsgemaakt worden

voor een vijver en een watergang. De watergang doorsnijdt het park en daarom is er een voetgangersbruggetje gemaakt.

1.3 Uit welke fases bestaat het project?

2018
We vragen bewoners een enquête in te vullen om een idee te krijgen wat aan het park verbeterd moet worden. De uitkomsten bepalen de ambitie, de opdracht en het budget.

2019
Er wordt gekeken wat er ongeveer moet gebeuren met het park en wat dit kost.

2020
Er wordt budget vastgesteld.

2021
Er wordt een projectteam samengesteld om met dit project te starten.

2022
We onderzoeken de gevolgen van klimaatverandering voor het park, de cultuurhistorie, de geschiedenis van de grond, meten het grondwaterpeil en kijken welke bomen, planten en dieren er leven.

2023
We meten nogmaals het grondwaterpeil, doen boomholte inspectie en meten de bomen in.
Ook doen we nader onderzoek naar marterachtigen en vleermuizen.

2024
We onderzoeken of er nog meer wensen zijn dan in 2018 zijn opgehaald.
We bereiden de kinderparticipatie voor. Kinderen kunnen stemmen op hun favoriete ontwerp van de aannemer
We participeren met kinderen over het spelen in het park.

Eind 2024
We vervangen de speeltoestellen en knappen de speeltuin op.
We presenteren een ontwerp voor het gehele park en vragen omwonenden wat ze ervan vinden.

2025
We werken het ontwerp uit tot een renovatieplan en bereiden de uitvoering voor.

2026
We gaan op zoek naar een geschikte partij voor de uitvoering.

Eind 2026 start de uitvoering. Dit gebeurt in verschillende fases om niet te veel overlast te veroorzaken. Het park blijft open voor gebruik.

2027
We vervolgen de uitvoering.

2028
We ronden de uitvoering af.

2 Participatieruimte en -traject

2.1 Wat is het participatiedoel?

□ **Kwaliteit**
Het doel is om de omgeving kennis, expertise en ervaring (collectieve wijsheid) in te laten brengen waarmee het project inhoudelijk en kwalitatief beter wordt.
□ **Belangen in beeld**
Over en weer ontdekken en onderzoeken welke perspectieven, belangen en behoeften er zijn rond de opgave waardoor er begrip ontstaat voor elkaars standpunten en legitimiteit voor gemaakte keuzes.

Gehele park
We willen weten wat de behoefte is van deelnemers: wat voor een park zien zij voor ogen. Daarnaast willen we weten wat ze van het voorgelegde schetsontwerp vinden. Zij zijn immers de gebruikers van het park en kunnen aangeven hoe zij het park willen gebruiken. Is uit het schetsontwerp op te maken dat er voldoende ruimte is om te recreëren, te spelen en te sporten? Is dit park na renovatie een park waar iedereen (jong en oud) zich thuis voelt en elkaar kan ontmoeten?

Spelen
We leggen ontwerpen van speeltoestellen voor aan kinderen. Zij bepalen hoe zij het spelen voor zich zien en welke speeltoestellen hun voorkeur heeft. Zij zijn de gebruikers van de speeltoestellen en kunnen aangeven welk ontwerp hen het meeste aanspreekt.

2.2 Wat is het participatieniveau?

De renovatie van het Piet Wiedijkpark is in twee delen op te knippen. Deel 1 is het vervangen van de speeltoestellen in het park. Dit heeft prioriteit en zal in 2024 uitgevoerd worden. Deel 2 is de algemene renovatie van het gehele park. Beide delen hebben verschillende participatieniveaus- en trajecten en worden daarom los beschreven in dit plan.

Participatie spelen
□ **Meebeslissen**
Amsterdamse kinderen beslissen mee over de speeltoestellen. Dit doen we door kinderen te laten stemmen op hun favoriete ontwerp.

Participatie gehele park
□ **Adviseren**
Amsterdammers geven advies aan de gemeente en delen nuttige ideeën of suggesties.
□ **Reageren**
Amsterdammers geven een mening of reactie op een voorstel van de gemeente. Dit doen we door een voorstel te doen van het ontwerp, waarover Amsterdammers hun mening kunnen geven.

2.3 Welke vragen stel je aan deelnemers van het participatietraject?

Participatie spelen
Tijdens het participatietraject legt de gemeente kinderen een aantal ontwerpen van speeltoestellen voor. We leggen kinderen de volgende vraag voor:

- Wat is jullie favoriete ontwerp met speeltoestellen?

Participatie gehele park
Tijdens het participatietraject legt de gemeente deelnemers een schetsontwerp voor. In dit schetsontwerp zijn de uitgangspunten uit de enquêtes meegenomen. We leggen de deelnemers de volgende vragen voor:

- Wat vindt u van het ontwerp?
- Mist u iets in het park wat niet in het ontwerp is meegenomen?

Het is mogelijk dat niet alle uitgangspunten zijn meegenomen in het ontwerp. We leggen in dit geval goed uit waarom dit niet is gedaan.

2.4 Wie is de doelgroep?

Participatie spelen
De doelgroep voor dit participatietraject is smal. We willen alleen kinderen vragen hun mening te delen over de speeltoestellen omdat zij uiteindelijk de speeltoestellen ook gaan gebruiken.

- Kinderen (4 – 12 jaar) op scholen in de buurt

Participatie gehele park
De doelgroep voor dit participatietraject is breed. We willen omwonenden en gebruikers van het park bevragen.

- Jongeren (13-20 jaar)
- Volwassenen (>20 jaar)
- Sporters
- Forensen
- Hondenbezitters
- Vastgoedbeheerder(s)
- Belangengroepen

2.5 Welke werkvorm heeft de participatie?

Participatie spelen
Het belangrijkste doel van de participatie is dat kinderen kunnen meebeslissen over het ontwerp van de speeltoestellen, zodat er uiteindelijk een speeltuin ontstaat die het meest aanspreekt. Hiervoor zoeken we de samenwerking op met scholen in de buurt. We organiseren op 1 of meerdere locaties stemmomenten waarop kinderen uit de buurt kunnen stemmen op hun favoriete ontwerp. Wanneer alle stemmen binnen zijn worden de kinderen op de hoogte gebracht van het gewonnen ontwerp. Deze communicatie zal via de scholen verlopen en via een berichtje op de website en lokale media.

Wanneer de speeltoestellen geplaatst worden willen we de kinderen ook betrekken. Voorlopige ideeën:

- Kinderen mee laten helpen met het plaatsen van de toestellen door bijvoorbeeld een gat te graven of iets te planten
- Kinderen een actieve rol geven bij de opening van de speeltoestellen (bijvoorbeeld met z'n alleen een groot lint doorknippen)
- Speelactiviteit laten organiseren door een school bij de opening.

De opening van de speeltoestellen wordt aangekondigd via de scholen, lokale media en de website.

Participatie gehele park
Het voornaamste participatiedoel is dat deelnemers kunnen reageren op het ontwerp van de gemeente. We kiezen voor verschillende momenten van participatie om een zo breed mogelijke groep deelnemers te bereiken. Voorkeur gaat uit naar een online enquête. Deelnemers bepalen zelf het moment van participatie. Daarnaast zoeken we de deelnemers ook op, bijvoorbeeld:

1. In het park zelf: op verschillende tijdstippen en locaties in het park. We kunnen deelnemers gericht bevragen bij bijvoorbeeld een sportplek of speelplek.
2. Tijdens een bewonersbijeenkomst: in de middag en avond in bijvoorbeeld het oude natuur en milieueducatie huisje. Deelnemers kunnen het schetsontwerp bekijken en vragen stellen. Er

kan analoog en digitaal gereageerd worden. Om de bewonersbijeenkomst aan te kondigen bij een breed publiek zullen we in de buurt van het park met een koffiekar gaan staan en bewoners aanspreken. Ook zullen zij hier een brief over krijgen.
3. Online: Via de website kan er digitaal gereageerd worden op het schetsontwerp.

Deelnemers worden via de website en eventueel tijdens een bewonersbijeenkomst en lokale media op de hoogte gehouden over de uitkomsten van de participatie over het schetsontwerp.

2.6 Welke spelregels zijn er voor deelname aan het participatietraject?

Participatie spelen
Voor dit participatietraject zijn er wel voorwaarden om mee te doen als deelnemer. Enkel kinderen in de leeftijdscategorie 4 tot en met 12 jaar mogen hun stem uitbrengen op de ontwerpen van de speeltoestellen.

Participatie gehele park
Voor dit participatietraject zijn er geen voorwaarden om mee te doen als deelnemer. In principe hebben bewoners, ondernemers en bezoekers evenveel zeggenschap.

We nemen de input van deelnemers mee en laten hen weten dat we beslissingen nemen op basis van:

- Beschikbaar budget, beleid en ruimtegebruik
- Bediening van breed publiek

We koppelen dit uiteindelijk terug aan de bewoners via nieuwsberichten op onze website en via de communicatiekanalen van het stadsdeel.

2.7 Wie organiseert de participatie?

De participatie is een initiatief van de gemeente.

2.8 Welke rol heeft de bestuurder in de participatie?

Hoewel er geen specifieke rol voor de portefeuillehouder van het stadsdeel is weggelegd, wordt deze wel betrokken bij eventuele belangenafwegingen. Aan de portefeuillehouder wordt gevraagd om het participatieplan goed te keuren en vast te stellen. De portefeuillehouder is welkom op een bewonersbijeenkomst of kan een rol toebedeeld krijgen bij opening van de speeltoestellen/het park of eerste schep in de grond.

2.9 Planning

Gehele park

2022	2023	2024	2025	2026	2027	2028
onderzoeken	onderzoeken	participatie	renovatieplan	Voorbereiding & uitvoering	uitvoering	uitvoering

Spelen

2023	Q1 2024	Q2 2024	Q4 2024
onderzoeken	ontwerp	participatie	uitvoering

2.10 Participatie- en communicatiemomenten

Periode	**Participatie/communicatiemoment**
Februari/maart 2024	Bewoners kunnen de online vragenlijst over het park invullen
Mei/juni 2024	Kinderen kunnen stemmen op hun favoriete ontwerp van de speeltoestellen
Juni/juli 2024	De uitslag van het stemmen wordt gedeeld via verschillende kanalen
September/oktober 2024	We presenteren het schetsontwerp van het gehele park tijdens een bewonersbijeenkomst
Najaar 2024	De speeltoestellen worden geplaatst
Eind 2024	De uitkomsten van de bewonersbijeenkomst worden teruggekoppeld