Gemeente Amsterdam

Versie 1.0
24 februari 2025

Startnotitie Vervanging Skatebaan ‘Halve Maan’ Olympiaplein

Opdrachtgever: Stadsdeel Zuid
Opsteller: 5.1, 2, e
24 februari 2025



1 Inhoud

1 Aanleiding....3

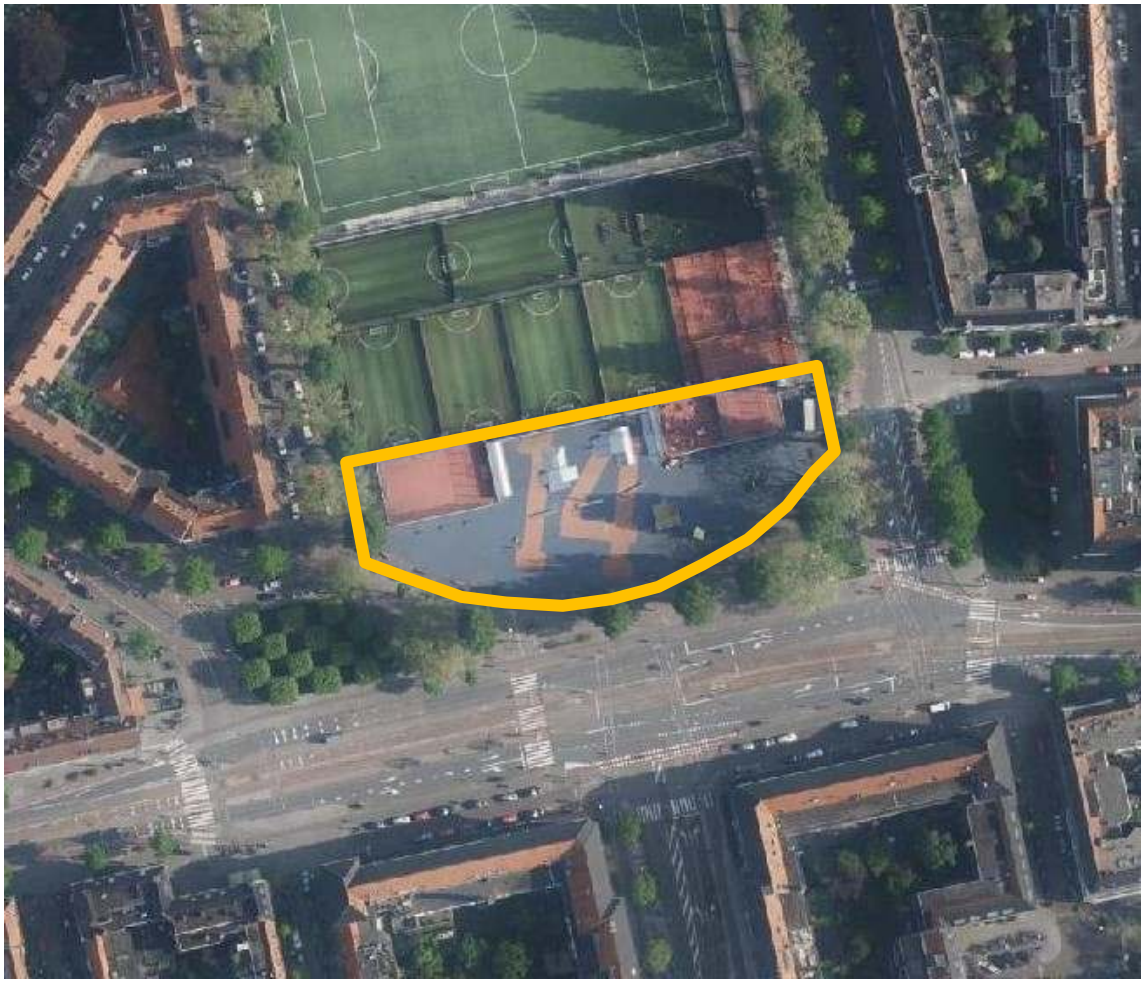
2 De opgave....4
2.1 Probleemomschrijving....4
2.2 Projectdoelen....4
2.3 Opdrachtomschrijving....4

3 Projectaanpak en projectorganisatie....5
3.1 Van Schetsontwerp tot uitvoering....5
3.2 Projectorganisatie....5
3.3 Participatie en communicatie....6

4 Planning, kosten en risico’s....7
4.1 Planning....7
4.2 Kosten en dekking....7

2 Aanleiding

Het zuidelijk deel van het Olympiaplein in de Stadionbuurt is een van de meest populaire skateplekken van Amsterdam. Het terrein wordt vanwege haar vorm ook wel de Halve Maan genoemd. De Halve Maan is ingericht voor urban sports zoals skateboarden, steppen en skaten. Ook is er op het terrein een tijdelijk beheerdersgebouwtje vanuit waar Combiwel beheer doet, een tennismuur een voetbalkooi en verschillende bankjes. Het was tot een aantal jaar geleden het bekendste skatepark (nu ingehaald door het skatepark op het Zeeburgereiland). Het skatepark is een combinatie van een ‘plaza*’ skatepark en een ‘transition*’ skatepark, duidelijk verdeeld in een noord- en zuidkant. Om beiden redenen is het Olympiaplein daardoor uniek: een ander ‘plaza’ skatepark is er niet in Amsterdam en de ‘transitions’ (ook wel ‘ramps’ genoemd) op het skatepark zijn de best gebruikte van de stad.



Luchtfoto Halve Maan Olympiaplein. Bron: Home - Data en informatie

3 De opgave

3.1 Probleemomschrijving

Het skatepark op het Olympiaplein is echt toe aan een opknapbeurt. Het skatepark is al 20 jaar oud en de ramps, obstakels en asfalt ondergrond zijn allemaal sterk verouderd. We willen te allen tijde voorkomen dat het skatepark onveilig wordt en gesloten zou moeten worden. Er moet nu veel onderhoud aan worden gedaan om het skatepark veilig te houden. De ramps op het skatepark hebben een roestvrij stalen rijoppervlak, en dat is tegenwoordig niet meer gangbaar. De skatebaan wordt goed gebruikt door skateboarders, in-line skaters, BMX'ers en steppers. Er is sprake van een grote en diverse groep gebruikers, die dikwijls aan de gemeente vragen om een upgrade van de objecten.

De skateboarders gebruiken vooral het 'plaza' gedeelte (ruime lege oppervlak met losstaande objecten en lage obstakels) en de andere groepen gebruiken vooral het 'transition' gedeelte (compositie van ramps en hoge obstakels). De kracht van deze skatebaan is de combinatie van 'plaza' en 'transition'; die kracht moet versterkt worden. De tennismuur wordt regelmatig gebruikt door omwonenden en de parkour- en calisthenicskooi wordt ook gebruikt, o.a. door een lokale ondernemer die daar klasjes geeft. Volgens de toezichthoudend beheerder van Combiwel, wordt de voetbalkooi doorgaans overdag nauwelijks gebruikt. Op warme zomeravonden wordt de voetbalkooi wel intensief gebruikt. De skatebaan wordt ook gebruikt door scholen in de omgeving die in de pauze met klassen komen skaten.

3.2 Projectdoelen

- De skatebaan renoveren en opwaarderen als volwaardig 'Stadstotem'
- Een toegankelijke inclusieve sportplek voor Urban Sports realiseren
- Mogelijke koppelkansen m.b.t. klimaatadaptatie benutten:
    - Wateroverlast
    - Hittestress
    - Droogte

3.3 Opdrachtomschrijving

De opdracht behelst vervanging met een kwaliteitsverbetering voor de skatebaan en mogelijk andere *Urban Sports* faciliteiten.

4 Projectaanpak en projectorganisatie

4.1 Van Schetsontwerp tot uitvoering

Omdat het gaat om een vervangingsopgave wordt hierbij niet het PBI proces gevolgd omdat er geen sprake is van een herinrichting en het werk in de basis gericht blijft op vervangen en optimaliseren van de huidige functies. Na vaststelling van de startnotitie worden de volgende stappen doorlopen om tot realisatie te komen.

1. Intern opstellen van het een schetsontwerp (meerdere mogelijke varianten) voor de nieuwe sportplek
2. Uitvoeren van participatieplan en ontwerp uitwerken in 'co-creatie' met gebruikers
3. Opstellen van het (technisch)uitvoeringsontwerp
4. Realisatie

Bij vervangingsprojecten hoeven in principe geen (uitvoerings-) besluiten te worden voorgelegd aan het bestuur. Bij dit project is er echter voor gekozen om wel een startnotie op te stellen omdat de ambitie er is om niet alleen de onderdelen te vervangen maar de plek op te waarderen en als stadstotem in ere te herstellen. Hiervoor is het wenselijk om de uitgangspunten van de scope als vertrekpunt vast te stellen. De startnotitie wordt ter informatie voorgelegd aan de bestuurders van stadsdeel Zuid. Uitgangspunt is om het bestuur nauw betrokken te houden bij de voortgang van het project en de communicatie met gebruikers, bewoners en ondernemers.

4.2 Projectorganisatie

De ambtelijk opdrachtgever (AOG) is vanuit Stadsdeel Zuid aangesteld. De AOG is de interne opdrachtgever van het Ingenieursbureau en geeft opdracht aan de projectmanager voor de voorbereiding van het project. Verder bestaat het team uit een omgevingsmanager en een manager projectbeheersing. Daarnaast is er een

ontwerpteam, waarin een beleidsadviseur sport, een ontwerper openbare ruimte en een werkvoorbereider aansluiten. Voor een eventuele vergroening wordt het ontwerpteam versterkt met een groenontwerper van R&D en voor technisch advies over de sporttoestellen wordt een externe adviseur ingeschakeld.

Na de uitwerking van het technisch uitvoeringsontwerp, wordt het project aanbesteed onder begeleiding van een inkoopadviseur van de directie Sport & Bos. De uitvoering wordt begeleid door een directievoerder en toezichthouder van het Ingenieursbureau.

4.3 Participatie en communicatie

In het participatietraject staat de gebruiker centraal. Om de kwaliteit van het ontwerp te verbeteren worden alle gebruikers van de skatebaan en de andere urban sportfaciliteiten om advies gevraagd, bijvoorbeeld door een vragenlijst en een bijeenkomst ter plekke.
Als er een ontwerpvoorstel ligt worden ook de omwonenden uitgenodigd om op voorlopig ontwerp te reageren.

De communicatie richt zich op sporters uit de regio, volwassenen, jongeren en kinderen uit de buurt). De omwonenden worden geïnformeerd over het proces.

Kernboodschap
De skatebaan Halve Maan op het Olympiaplein wordt vernieuwd. Denk je mee? We horen graag van de gebruikers zelf wat er beter kan. Het skatepark moet een van de populairste en meest gebruikte skateplek van Amsterdam blijven, voor skateboarders, inline skaters, steppers en BMX-ers. Dus plek voor ramps en losse objecten? En welke urban sports mogen verder niet missen?

5 Planning, kosten en risico's

5.1 Planning

Op basis van deze notitie wordt besluit genomen over de start van het project Halve Maan Olympiaplein en hiermee start de onderzoeksfase voor het opstellen van het schetsontwerp.

Globale planning

Startnotitie	Q1 2025
Schetsontwerp (mogelijke varianten) en participatie	Q2 2025 – Q4 2025
Uitvoeringsontwerp, bestek + contractering	Q1 2026 – Q2 2026
Realisatie	GSU Q3 2026 – Q1 2027
Oplevering:	Q2 2027

5.2 Kosten en dekking

De totale kosten zijn globaal geraamd op ca. € 5.1, 2, f - op basis van de voorlopige scope en globale eenheidsprijzen.

Dekkingsbron	**Dekking**
Opdrachtgeversbudget (kosten IB)	€ 5.1, 2, f
Sport en Bos	5.1, 2, f -
Vervangingsbudget	€ 5.1, 2, f -
Stadsverbetering (aan te vragen in 2026)	€ -
Totaal	**€** 5.1, 2, f

Voor een bijdrage vanuit Stadsverbetering zal in 2026 een aanvraag gedaan worden. Verder zal bij de start van het project worden verkend of aanvullende dekking mogelijk is zoals een bijdrage vanuit het budget klimaatadaptatie en bijdragen vanuit groenbudgetten in verband met klimaatadaptieve opgaven.