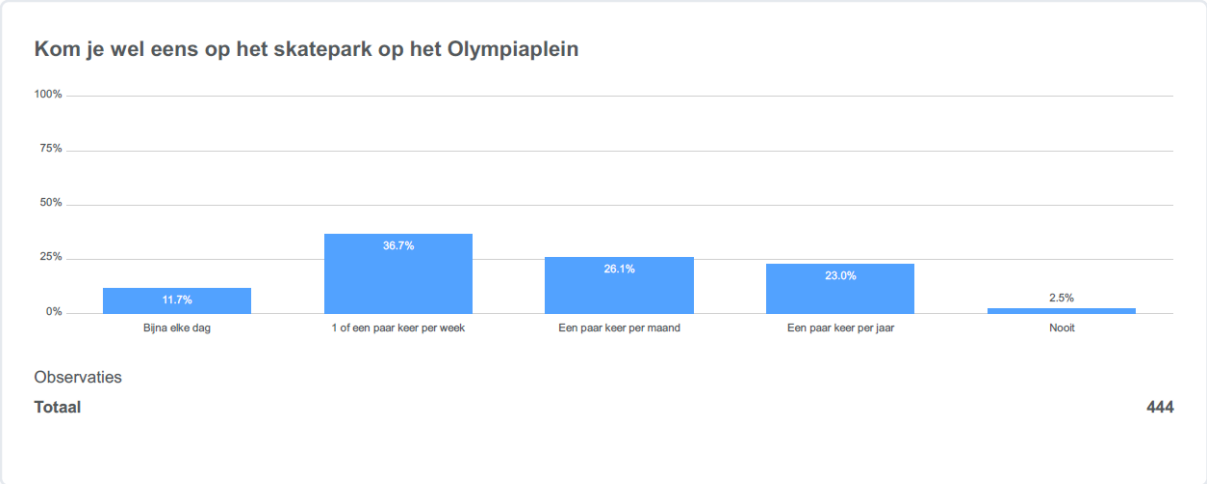
Resultaten enquête Skatepark Olympiaplein

De enquête is in totaal door ca. 500 mensen ingevuld. Het grootste deel online en ook een klein deel op papier. Deze enquête is afgenomen vóórdat de nieuwe plaza obstakels van Pontus Alv waren geplaatst.

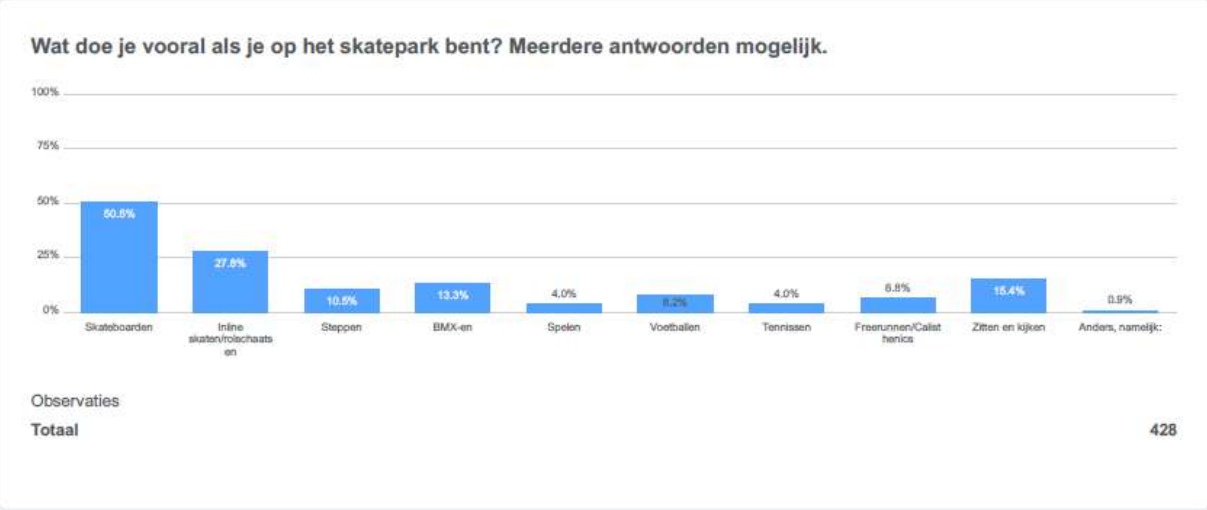
De resultaten van de enquête zijn geanalyseerd en verwerkt als volgt:

Vraag 1



Van de 444 mensen die de vraag hebben beantwoord komt 62,8% wekelijks of maandelijks op het plein. Veel frequente bezoekers.

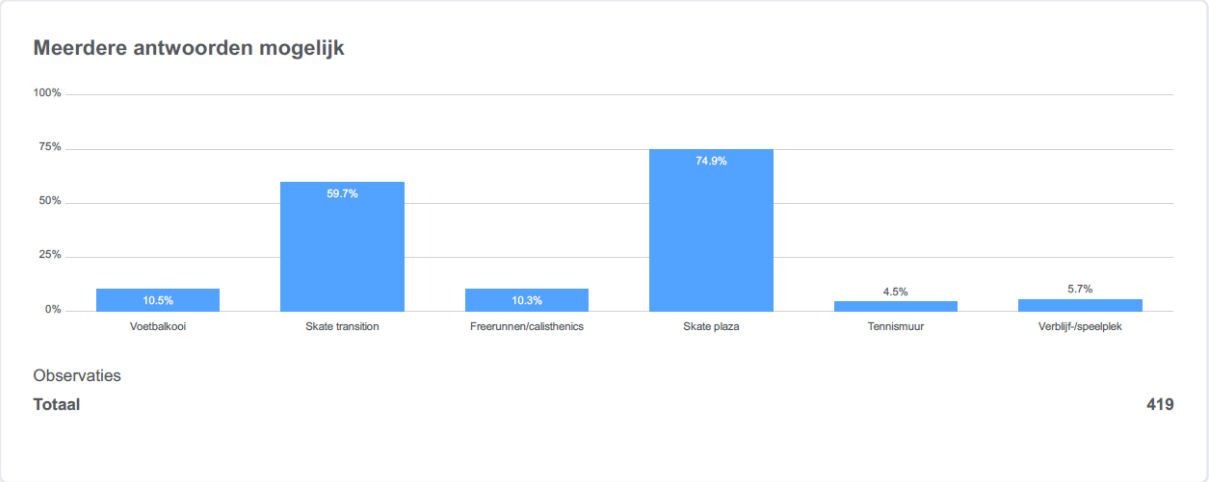
Vraag 2



Van de 428 mensen die de vraag hebben beantwoord komt 50,5% o.a. om te skateboarden. Van de 428 mensen die de vraag hebben beantwoord komt 51,6% o.a. om te inline skaten, BMX-en of steppen. Wat opvalt is dat 15,4% het plein ook gebruikt om te zitten en kijken.

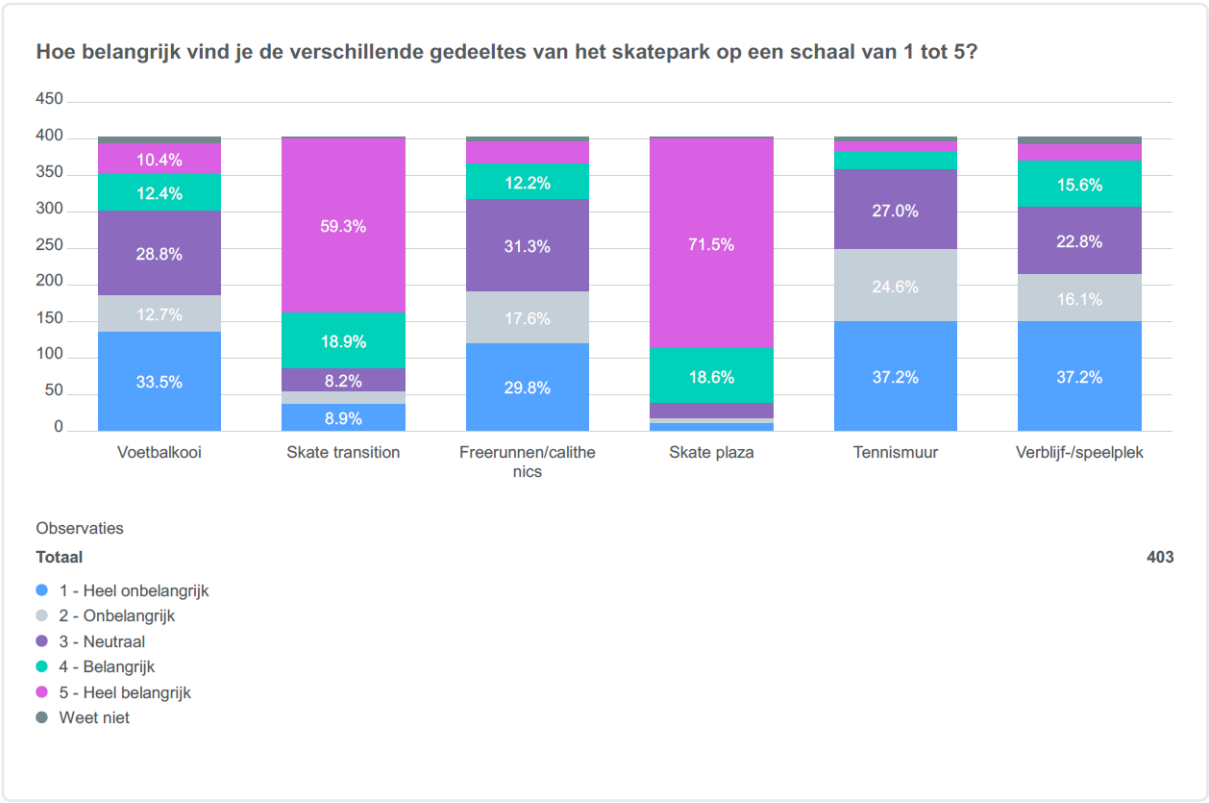
Vraag 3

Welke van de onderstaande gedeeltes van het skatepark gebruik je vooral?



Van de 419 mensen die deze vraag hebben beantwoord blijkt dat de ‘Skate plaza’ (74,9%) en ‘Skate transition’ (59,7%) veruit het meest worden gebruikt.

Vraag 4



Van de 403 mensen die deze vraag hebben beantwoord blijkt dat hoe belangrijk mensen de verschillende zones van het plein vinden, grotendeels overeenkomt met het aantal mensen dat de verschillende zones gebruikt. Na de Skate plaza en Skate transition zijn de Voetbalkooi, de Verblijf-/speelplek en de

Freerunnen/calisthenics zones de meest gewaardeerde (ca. 20% vindt deze zones belangrijk of heel belangrijk).

Vraag 5



Van de 353 open antwoorden op deze vraag hebben is een samenvatting gemaakt met gebruik van de AI-tool *Chat Amsterdam*:

**Belangrijkste citaten van skateboarders:*

"De rail is goed, goeie lengte en toegankelijk van alle kanten."

"Rail, er is geen betere rail in Amsterdam."

"Het skate plaza, dus het gedeelte van het skatepark waar geen obstakels staan, is voor mij het belangrijkste element aan het olympiaplein."

"De grote hoeveelheid ruimte op de plaza zonder obstakels."

"De lage en hoge manny, ledge en curb. Op de lage kun je goed tricks leren, voor meer uitdaging kies je voor de hoge manny."

"De slappy curb en kleine obstakels zodat het skatepark ook toegankelijk is voor beginnende skateboarders."

"De losse obstakels die gemaakt zijn door skaters zelf. Skaters weten zelf het beste welke obstakels er werken en welke niet."

"De obstakels die worden gebracht door Byobss."

"De ondergrond. Voor skateboarders is deze precies de juiste mix tussen glad en genoeg grip."

"Vooral de grond is ontzettend goed en fijn, wereldklasse."

Conclusie skateboarders:

Het park wordt gewaardeerd om zijn toegankelijkheid en de mogelijkheid voor skaters om de ruimte creatief te gebruiken. De rail wordt vaak genoemd vanwege de goede lengte en hoogte. Het is een favoriet obstakel voor veel skateboarders. De open ruimte wordt gewaardeerd omdat het skateboarders de mogelijkheid biedt om vrij te bewegen en flatground tricks te oefenen. Ledges en curbs worden geprezen om hun vorm, wat ze geschikt maakt voor zowel beginners als gevorderden. Zelfgemaakte obstakels worden gewaardeerd vanwege hun verplaatsbaarheid en de mogelijkheid om de ruimte dynamisch te houden. De ondergrond van het plein wordt als uniek en ideaal beschouwd voor skateboarden.

Belangrijkste citaten van inline skaters/rolschaatsers:

"De copingboxen moeten blijven! Er is nergens in Nederland een park met zulke fijne copingboxen en ze worden nog dagelijks gebruikt door inline skaters."

"De lage en hoge rechte grind-boxen met coping zijn ook zeer nuttig om grinds te leren/perfectioneren voor op 'real street'."

"Quarter-pipes; heel lang en recht, zeer goed om verschillende soorten lange grinds te perfectioneren."

"Quarterpipes, omdat deze goed lang zijn en niet stijl zijn. Voor iedereen geschikt."

"Het transition gedeelte en de boxen die een goede coping hebben. Hier kan je als een van de betere parken kwa lijnen in NL heel goed rijden."

"I do like the transition area, particularly the half pipe. The rest of the section too is perfect for practicing tricks."

Conclusie inline skaters/rolschaatsers:

De coping/grindboxen worden als uniek en essentieel ervaren. Ze bieden uitdaging en zijn zeldzaam in Nederland. Grindboxen met verschillende hoogtes worden gezien als belangrijk, vooral voor het beoefenen van tricks op alle niveaus. De quarterpipes worden gewaardeerd vanwege hun lengte en geschiktheid voor verschillende niveaus. Het transition-gedeelte wordt gezien als een van de beste in Nederland, met goede lijnen en mogelijkheden voor het oefeningen van moeilijke tricks.

Belangrijkste citaten van BMX-ers:

"De spine de quarter pipe en de box!! Ik vind het het leukste omdat ik bij de box goed mijn trucjes kan oefenen bij de quarter pipe om goed m'n air trucjes op te oefenen en op de spine goed mijn spine trucjes kan oefenen."

"De jumpbox erg leuk zelfde geld voor de spine."

"De spine omdat niet veel parken die hebben en je daarom niet veel kan oefenen voor wedstrijden."

"De rail want is lekker lang en goede hoogte."

"De ledges, rail en grote blok. Zijn leuke lijntjes mee te maken en de vrije flatground is leuk."

**Conclusie BMX-ers:*

De meest gewaardeerde skate-obstakels op het plein zijn de spine, box, quarter pipe, en de rail. Deze worden positief beoordeeld vanwege hun functionaliteit voor het oefenen van specifieke tricks en het creëren van creatieve lijnen. Vooral de spine wordt als uniek en waardevol ervaren, omdat dergelijke obstakels zeldzaam zijn in andere parken.

**Belangrijkste citaten van stuntsteppers:*

"De grotere ramps zoals de box, de spine, en de meeste quarters zijn goed. Dit komt vooral omdat ze erg goed gevormd zijn, bijvoorbeeld de transitions zijn niet te stijl, maar ook niet te mellow."

"De spine heel fijn omdat hij maar 1 coping heeft en je erg hoog erop kan gaan."

"De flat rail, hier kan je al je nieuwe railcombo's op oefenen en is niet te kort zoals veel andere flat rails."

"De fly out want daar kan je wat hoger gaan dan andere obstakels."

"Alles van skate transition nodigt uit om met de step te stunten."

**Conclusie stuntsteppers:*

De meest gewaardeerde obstakels zijn de spine, flat rail, fly out, en de skate transitions. Deze worden geprezen vanwege hun ontwerp en uitnodigende karakter. Over het algemeen worden obstakels veelzijdig gebruikt kunnen worden het meest gewaardeerd.

Vraag 6



Van de 353 open antwoorden op deze vraag hebben is een samenvatting gemaakt met gebruik van de AI-tool *Chat Amsterdam*:

**Belangrijkste citaten van skateboarders:*

"Meer laagdrempelige obstakels. Veel ledges en andere dingen zijn te hoog om tricks op te oefenen."

"Een mini ramp die minder dan 1m hoog is, een piramide of een bank."

"Transition die niet van staal is maar van concrete. Een lage spine en een lage quarterpipe of lage mini ramp."

"Een lage lange quarter aan de zijkanten om snelheid te maken en tricks op te doen."

"Curbs van verschillende hoogtes en lengtes achter elkaar. Wheelie plateaus, slappies, eventueel ledge/trap."

**Conclusie skateboarders:*

De meeste suggesties richten zich op het toevoegen van obstakels voor zowel beginners als gevorderden, zoals lage manual pads, curbs, en ledges. Daarnaast wordt er veel nadruk gelegd op betere materialen (zoals beton in plaats van metaal) om veiligheid en gebruiksgemak te verbeteren. Obstakels zoals een mini ramp, lage quarterpipes, en een piramide worden vaak genoemd om de variatie en flow van het skatepark te vergroten. Deze aanpassingen zouden het skatepark inclusiever en aantrekkelijker maken voor een bredere groep gebruikers.

Belangrijkste citaten van inline skaters:

"Een brede miniramp, eventueel met spine."

"Meer rails en iets pump-track achtigs."

"Een betere startpositie om de jumpbox te gebruiken, dus een hogere startplek zodat je makkelijker meer vaart kan maken."

"Een mooie miniramp zou welkom wezen! Omdat de beste mini van NL van Museumplein is weggehaald en er geen alternatief is."

"Meer interessante ongebruikelijke rails of ledges. Ruimte voor creatieve skating en uniek."

Conclusie inline skaters:

De belangrijkste wensen voor nieuwe obstakels op het plein zijn gericht op meer variatie en diversiteit. Er is vraag naar beginnersvriendelijke obstakels zoals lage rails en miniramps, maar ook naar uitdagendere opties zoals lange rails, brede quarters en creatieve obstakels. Daarnaast wordt duurzaamheid en betere materiaalkeuze benadrukt (zoals composiet) om gladheid en slijtage te verminderen. Dit alles zou het plein aantrekkelijker maken voor een breder publiek en verschillende niveaus van skaters.

Belangrijkste citaten van BMX-ers:

"Ik mis obstakels/transitions die gemaakt zijn voor BMX."

"Het is van belang voor de groei van de skate en BMX community dat er een park is met meer transities, ramps en/of bowl."

"Een betere box want het is nu heel moeilijk om overheen te komen omdat de lip/schans van de box iets te stijl is."

"Grotere schansen! Spine, hips, box jumps, etc. Andere ondergrond."

"Graag hogere obstakels voor BMX'en zoals een hoge box, hoge spine, hoge vert wall en een resi."

Conclusie BMX-ers:

De belangrijkste wensen voor nieuwe obstakels op het plein zijn gericht op het verbeteren van de toegankelijkheid voor zowel skaters als BMX'ers. Er is een duidelijke vraag naar grotere en specifiekere obstakels zoals een hoge box, spine, en bowl, die beter geschikt zijn voor BMX, met een focus op betere flow en airtime. Daarnaast wordt een minder gladde ondergrond (bij voorkeur composiet of beton) als essentieel gezien. Het park moet divers worden, met creatieve lijnen en obstakels die geschikt zijn voor verschillende disciplines en niveaus.

Belangrijkste citaten van stuntsteppers:

"Een betere run-up (aanloop) voor de box, of een nieuwe verbeterde box. Een rol-in of een hogere quarter goed zijn zodat je snelheid voor de box kan maken."

"Wat nog leuker zou zijn is als je achter elkaar eerst een grote spine, en daarna een box hebt, zodat je deze line lekker kan flowen."

"Een niet te hoge Manny pad met een groot oppervlakte."

"Meer skateobstakels voor kinderen of 7-8 y.o. Misschien de zone voor kinderen scheiden van de zone waar gevorderde skaters zouden zijn."

"Wat meer street gerelateerde obstakels gemaakt van natuursteen of iets dergelijks."

Conclusie stuntsteppers:

De belangrijkste wensen voor nieuwe skate-obstakels zijn gericht op variatie. Er is behoefte aan een skatepark dat geschikt is voor verschillende niveaus en disciplines. Belangrijke toevoegingen zijn betere aanlopen (zoals een rol-in of hogere quarter) voor snelheid, een combinatie van obstakels zoals spines en boxen voor vloeiende lijnen, en meer street-gerelateerde elementen zoals manual pads en ledges. Daarnaast is er vraag naar aparte zones en eenvoudige ramps voor beginners en kinderen. Inspiratie kan worden gehaald uit bestaande skateparken, met de nadruk op duurzame materialen zoals beton en natuursteen.

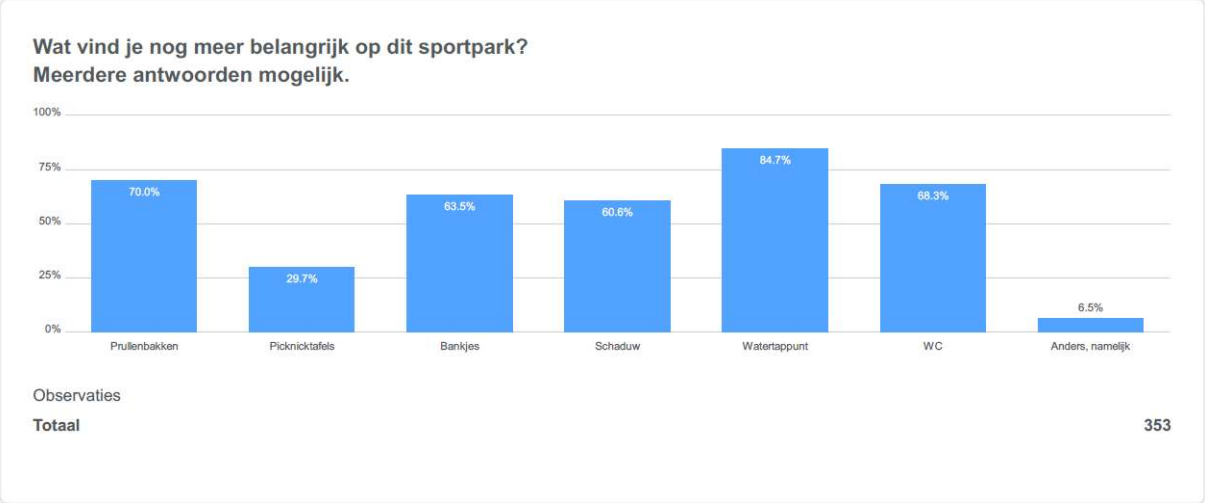
Vraag 7



Van de 143 mensen die de vraag hebben beantwoord zijn de antwoorden als volgt verdeeld (top 5):

Geen/het is goed zoals het is	40%
Basketball (3x3)	9%
Fitness/Calisthenics	6%
Tafeltennis	4%
Klimmen/boulderen	3%

Vraag 8



Van de 353 mensen die deze vraag hebben beantwoord, vindt het merendeel (>60%) een watertappunt, prullenbakken, een WC, bankjes, en schaduw belangrijk.

Een klein aantal mensen noemt verlichting, fietsparkeren, stroom voor evenementen, een schuilplek tegen regen en opbergkluisjes. Ook een goede afwatering van het plein wordt enkele keren genoemd.

Vraag 12



Van de 341 open antwoorden op deze vraag hebben is de volgende samenvatting gemaakt met gebruik van AI-tool *Chat Amsterdam*:

Ontwerp: Behoud van de open ruimte en iconische elementen zoals het gele blok, en betrokkenheid van ervaren skaters bij het ontwerp.

Veiligheid: Scheiding tussen kinderen en volwassenen, toezicht, en betere verkeersveiligheid rondom het plein.

Onderhoud: Regelmatig onderhoud van obstakels en afwatering wordt als belangrijk genoemd.

Freerun/calisthenics: diverse obstakels zoals buizen, blokken en muren van verschillende hoogtes. Het parkje moet geïntegreerd zijn en niet lijken op een standaard calisthenics park.

Tennis: een muurschildering in de vorm van een tennisnet.