Gemeente Amsterdam

Vastgesteld door: Tyas Bijlholt, Openbare ruimte en Groen, op datum: 3 november 2026
Opdrachtgever: Ellen Nieuweboer
Directie: G&O

Participatieplan Buitenruimte Hobaostraat in Hogehilweggebied

Datum: 3 november 2026

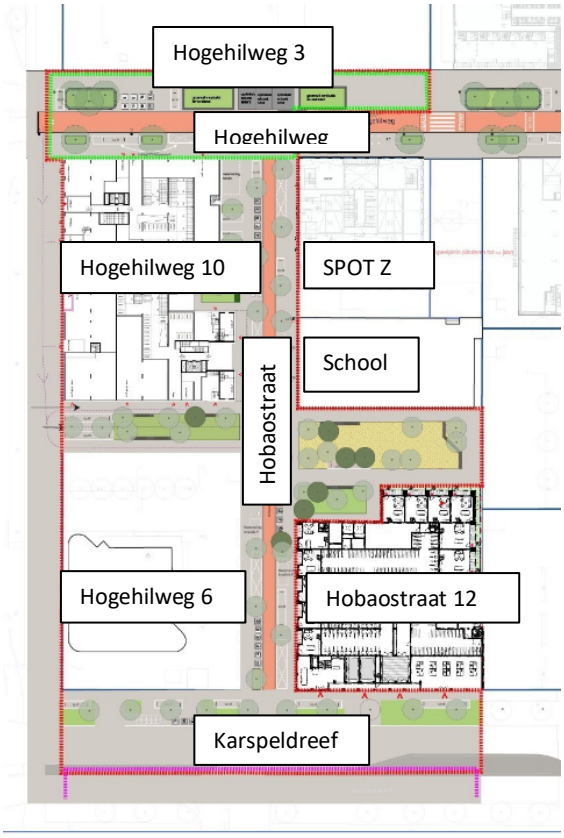
Wat gaan we doen?

Amstel III verandert de komende jaren van een kantorengebied naar een gemengde stadswijk waar de komende jaren ongeveer 15.000 woningen worden gebouwd. In het Hogehilweggebied, onderdeel van Bullewijk, zijn in 2025 en 2026 de eerste gebouwen van SPOT opgeleverd en begin 2027 wordt de school, IKC Metropool, in gebruik genomen. Er komen dus steeds meer bewoners en gebruikers in de wijk. Naast voorzieningen zijn er ook plekken om te spelen en ontspannen nodig.

In 2027 starten de bouwwerkzaamheden aan de Hogehilweg 3 en 10 en de Hobaostraat 12. We werken nu aan het ontwerp voor de omgeving van deze gebouwen inclusief een speel- en verblijfsplein en een pocketpark.

Het ontwerp bestaat uit:

- Twee straten: Hogehilweg en Hobaostraat.
- De steeg tussen de Hobaostraat en de Hondsrugweg.
- Pocketpark: een klein stedelijk park tussen de bebouwing om te ontspannen en ontmoeten.
- Speel en verblijfsplein voor kinderen vanaf ongeveer zes jaar.



Figuur 1 tekening van Hobaostraat en Hogehilweg met de gebouwen die hieraan liggen. Rode vlak om de Habaostraat en Hogehilweg (oranje lijn) heen is het gebied waar het om gaat.

Waarom vragen wij u om mee te doen?

U heeft als bewoner of gebruiker veel kennis en ervaring over dit gebied. Die horen we graag zodat we het ontwerp beter kunnen maken.

Wie kunnen er meedoen?

In deze ontwerpfase gaan we in gesprek met u als bewoners en gebruikers van het gebied. Hieronder vallen ook het buurtplatform, de bewoners van het AZC Hogehilweg, de ontwikkelaars en eigenaren van de verschillende gebouwen en de leerlingen en het bestuur van de IKC Metropool.

Wij halen uw advies op tijdens de wijkbijeenkomst op 9 november en tijdens een aangekondigde sessies in de wijk.

Verder gaan we in gesprek met het bestuur van IKC Metropool over hoe we de leerlingen van de school kunnen betrekken.

Daarnaast verspreiden we een korte digitale vragenlijst over spelen in Amstel III. Hiermee vragen we bewoners en gebruikers wat zij belangrijk vinden bij speelplekken en welke wensen en aandachtspunten zij hebben, bijvoorbeeld op het gebied van speeltoestellen en materialen. De uitkomsten nemen we mee bij de verdere uitwerking van het speel- en verblijfsplein aan de Hobaostraat en bij het opstellen van het programma van eisen voor de speelplek aan de Hettenheuvelweg Zuid. We verspreiden de vragenlijst "spelen Amstel III" via digitale kanalen, waaronder WhatsAppgroepen en de nieuwsbrief van Amstel III.

Met de ontwikkelaars zijn er vaste afstemmingsmomenten en daar sluiten wij bij aan.

Hoe kunt u meedoen en wat is uw invloed?

Het ontwerp bestaat uit vier onderdelen en voor deze onderdelen geldt dat er verschil is in de mate van invloed. Van weinig tot veel invloed:

1. De straten Hogehilweg en Hobaostraat: informeren en luisteren

   Voor de Hogehilweg en Hobaostraat is er geen ruimte om mee te praten. In de straten moeten we laad- en losplekken, afvalvoorzieningen en fietsparkeren een plek geven. Daarnaast liggen er veel kabels en leidingen in de grond. Hierdoor is de straat erg vol en is er weinig tot geen ruimte om met de verschillende onderdelen te schuiven. Meepraten is daarom niet mogelijk, we informeren u over wat er gaat gebeuren en luisteren.

2. De steeg: informeren luisteren

   De steeg is smal en heeft als functie dat de bewoners hun woning kunnen bereiken en dat u erheen kunt lopen om van de Hobaostraat naar de Hondsrugweg te gaan, of omgekeerd. Ook moeten bewoners hun fiets kunnen parkeren. We kunnen informeren en luisteren, omdat er geen tot weinig ruimte is om het anders te doen.

3. Pocketpark: adviseren*

   Voor het pocketpark staat vast dat het een groene verblijfsplek wordt waar mensen kunnen ontspannen en elkaar kunnen ontmoeten. Hoe deze plek precies wordt ingericht, ligt nog niet vast. U kunt daarom meedenken en adviseren over de inrichting en de manier waarop de plek gebruikt kan worden. Uw adviezen nemen we mee bij de verdere uitwerking van het ontwerp.

4. Speel- en verblijfsplein: adviseren*

   Voor het speel- en verblijfsplein staat de inrichting nog grotendeels open. Het plein moet ruimte bieden om te spelen en te verblijven, maar hoe we deze functies combineren en welke speeltoestellen en voorzieningen er komen, liggen nog niet vast. U kunt hierover meedenken en adviseren. Uw adviezen nemen we mee bij de verdere uitwerking van het ontwerp.

**Bij het participatieniveau adviseren geven deelnemers een zwaarwegend advies over de gewenste inrichting. De uiteindelijke ontwerpkeuzes wordt door de gemeente gemaakt, omdat ook eisen op het gebied van beheer, uitvoerbaarheid en budget moeten worden meegewogen.*

Wat gebeurt er met uw inbreng? Hoe houden we u op de hoogte?

We gebruiken uw inbreng waar mogelijk in het ontwerp. Iedereen die zijn contactgegevens heeft achtergelaten, krijgt het participatieverslag. Daarin staat hoe we uw inbreng hebben gebruikt of waarom we uw inbreng niet konden gebruiken. Ook nemen we hierin de uitkomsten van de digitale vragenlijst "spelen Amstel III" mee.

Wensen en ideeën die we niet in dit ontwerp kunnen verwerken, bewaren we waar mogelijk bij de inrichting van toekomstige speelplekken in Amstel III, bijvoorbeeld bij de speelplek aan de Hettenheuvelweg Zuid of bij de toekomstige school aan de Hessenbergweg 95.

Deze documenten komen ook op de website en op Open Amsterdam. Er komt een webartikel waarnaar gelinkt wordt, onder andere in de nieuwsbrief Amstel III.

Vooruitblik

- 9 november: start participatie tijdens de wijkbijenkomsten Amstel III
- Oktober – november: sessies met ontwikkelaars en schoolbestuur IKC Metropool
- November: online vragenlijst specifiek over spelen in Amstel III
- November – december: 2 sessies in het Hogehilweggebied waarin bewoners mee kunnen denken over het voorlopig ontwerp
- Februari: afronden voorlopig ontwerp