Participatieplan Jongerencentrum Geuzenveld-Slotermeer

Inleiding

Het Participatieplan voor het nieuwe Jongerencentrum Geuzenveld-Slotermeer (GV/SM) beschrijft de plannen voor de realisatie van een multifunctionele ontmoetingsplek voor jongeren (10-23 jaar) in Amsterdam Nieuw-West. Het centrum komt op de locatie van het huidige jongerencentrum The Village aan de Burgemeester van Leeuwenlaan 1, dat in 2026 wordt gesloopt. De oplevering van het nieuwe centrum is gepland voor 2027. Het project maakt deel uit van de integrale vernieuwing van de Lodewijk van Deysselbuurt, waar 500 woningen worden gesloopt, 1200 nieuwe woningen gebouwd, en de openbare ruimte wordt aangepakt.

Voor het ontwerp, de planning en actuele informatie over dit stedelijke vernieuwingsproject verwijzen we door naar: www.amsterdam.nl/projecten/lodewijk-deysselbuurt

Het jongerencentrum moet een veilige en inspirerende plek worden voor talentontwikkeling, ontmoeting, sport, kunst en cultuur. Hiervoor is een brede programmering nodig, afgestemd op hun behoeften.

Belangrijke kenmerken van het centrum:

- Een multifunctionele zaal van 809 m² voor sport, kunst en cultuur.

- Centrale ligging, goed bereikbaar voor jongeren uit Geuzenveld en Slotermeer.

- Samenwerking met jongeren en professionals om het aanbod af te stemmen op de doelgroep.

Participatietraject

Het plan legt sterk de nadruk op participatie om draagvlak en kwaliteit te waarborgen. De participatie richt zich op drie pijlers: 1 Jongerenbehoeften: Wat willen jongeren in het centrum kunnen doen? 2 Gebruikersparticipatie: Wat hebben organisaties nodig? 3 Buurtbewoners: Informeren en luisteren naar zorgen en ideeën via brieven, media en bijeenkomsten. Het participatiegedeelte van pijler 3 (bewonersparticipatie) is vastgelegd in het goedgekeurde participatieplan van de omgevingsmanager, dat betrekking heeft op het gehele stedelijke vernieuwingsproject. Dit participatieplan is afgestemd op dat plan, maar

richt zich specifiek op het jongerencentrum. Het gaat vooral over de inrichting van het gebouw en de gewenste activiteiten die daarin een plek moeten krijgen.

Met de participatie wordt geprobeerd om twee effecten te bewerkstelligen:

1. Bewustwording: Informeren van jongeren en buurtbewoners over de plannen.

2. Kwaliteit: Betrekken van jongeren en professionals bij de programmering en het toekomstige gebruik (gebruikersparticipatie).

Wie doet er mee?

- Jongeren (huidige gebruikers): Worden door de jongerenwerk alliantie aan ons verbonden. Het zijn dus de huidige gebruikers van het jongerencentrum The Village. Hun input wordt gebruikt voor de programmering en hiermee hebben zij een adviserende invloed op het gebruik en de inrichting van het pand.

- Jongeren (met interesse in kunst en cultuur): Hun input wordt gebruikt voor de programmering en hiermee hebben zij een adviserende invloed op het gebruik en de inrichting van het pand.

- Jongeren (met interesse in sport): Hun input wordt gebruikt voor de programmering en hiermee hebben zij een adviserende invloed op het gebruik en de inrichting van het pand.

- Organisaties en professionals: Zij adviseren over het ontwerp (inrichting, indeling ruimtes) en de aansluiting bij jongerenbehoeften.

- Buurtbewoners: Zij worden geïnformeerd en kunnen zorgen en kansen delen via het participatietraject van de omgevingsmanager.

Tijdens het participatietraject zullen we blijven monitoren hoe divers de groep jongeren is die we benaderen. Wanneer we merken dat we niet genoeg variatie hebben op culturele achtergrond, geslacht of leeftijd, zullen we hier extra inspanning voor leveren door bijvoorbeeld langs scholen te gaan.

Hoe en wanneer?

Het participatietraject bestaat uit vier onderdelen, gepland in Q3 2025. Het streven is om bij alle onderdelen evenveel meiden als jongens aan het woord te laten inclusief de variatie binnen de leeftijdsdoelgroep op de verschillende locaties (zie schema). We werken hierbij samen met de lokale partners van deze locaties van jongeren om hen te bereiken voor deze input maar ook voor de terugkoppeling. Daarnaast zullen we de schetsontwerpen en sfeerimpressies tonen ter illustratie. Hun antwoorden zullen door iemand van het projectteam worden genoteerd.

Methodiek

Informeren: door middel van een powerpoint

Vragen stellen: Hier vragen we zoveel mogelijk jongeren met een leeftijd tussen de 10 en 23 jaar om aan de hand van 14 open vragen via de 'mentimeter' op hun telefoon anoniem hun voorkeuren te uiten. We stellen ook een meerkeuze vraag om jongeren een indicatie te geven welke creatieve activiteiten er allemaal mogelijk zijn. Hun voorkeuren verschijnen op het scherm en vormen de leidraad van het gesprek.

- Wat wil jij in het nieuwe jongerencentrum doen?
- Wat is je leeftijd?
- In welk stadsdeel woon je?
- Waarom kom je naar een jongerencentrum?
- Wat zou jou overhalen om naar een jongerencentrum te komen?
- Wat voor activiteiten wil je hier gaan doen?
- Wat voor activiteiten wil je dat je broertje of zusje hier later kunnen doen?
- Wil je hier huiswerk kunnen maken? (Meerdere antwoorden mogelijk!)
- Er komt een keuken. Waarvoor zou je de keuken willen gebruiken?
- Wat voor activiteiten zou je in de keuken willen doen?
- Welke sport/creatieve activiteiten doe je nu?
- Wat voor creatieve activiteiten wil je in het nieuwe jongerencentrum?
- En als je creatieve activiteiten zou moeten kiezen:



- Wat voor sport zou je hier willen doen?
- Heb je nog andere wensen over het jongerencentrum?

Het verwerken van de opgehaalde input: wordt gedaan middels Deep Democracy binnen de projectgroep om te komen tot goed geladen richtingsbesluiten ten aanzien van programmering en de inrichting van het pand.

1. Jongerenbehoeften: Waar bereiken we jongeren om input op te halen?

- Jongeren (huidige gebruikers): We organiseren een bijeenkomst in het huidige jongerencentrum begeleid door iemand van de alliantie jongerenwerk.

- Jongeren (met interesse in kunst en cultuur): zullen op plekken zoals de OBA en Cinema de Vlugt worden benaderd door een medewerker van het stadsdeel, vergezeld door een alliantiepartner jongerenwerk, beide uit het kunst- en cultuurdomein.

- Jongeren (met interesse in sport): zullen op plekken zoals sportclubs en -accommodaties worden benaderd door een medewerker van het stadsdeel, vergezeld door een alliantiepartner jongerenwerk, beide uit het sportdomein.

Planning:

subgroep kunst en cultuur in gesprek met jongeren op locatie:	**Actiehouder**	**Deadline**
OBA	Projectleider Kunst en Cultuur + projectgroepslid	8-jul
Cinema de Vlugt	Projectleider Kunst en Cultuur + projectgroepslid	14-jul

subgroep Sport (Op Maat) in gesprek met jongeren op locatie:	**Actiehouder**	**Deadline**
UniteFit Fitness & Kickboks Slotermeer	Accounthouder sport + Sport op Maat	11-jul
Sportpark de Eendracht	Accounthouder sport + Stichting SAAAM	14-jul

subgroep in gesprek met huidige JC bezoekers op locatie:	**Actiehouder**	**Deadline**
The village	Accounthouder jongerenwerk + projectgroepslid	3-jul
Doenja	Accounthouder jongerenwerk + projectgroepslid	8-jul

2. Integrale gebruikersparticipatie-advies: Wat hebben organisaties nodig?

In samenwerking met het stedelijk projectmanagementteam, architect en Rochdale benutten we ervaring en inzicht uit het werkveld door het voorlopig ontwerp te presenteren aan degenen die het centrum dagelijks zullen gaan gebruiken, de partners uit de alliantie jongerenwerk, kunst en cultuur en sport. Zij begrijpen immers het beste hoe de ruimtes zich verhouden tot hun dagelijkse praktijk en de doelgroep. De gespreksvorm die we hierbij hebben ingezet is de zogeheten “Afrikaanse Volksraadpleging” in combinatie met Deep Democracy waarbij de stem van de meerderheid wordt versterkt met de stem van de minderheid, waarbij het vraagstuk wordt uitgediept en alle partners worden gehoord zodat alle partners zich kunnen vinden in het ontwerp. Aan de hand van plattegronden en sfeerimpressies hebben we hun opmerkingen en ideeën zoveel mogelijk meegenomen naar het definitieve ontwerp. Ook hier worden de betrokken partners op de hoogte gehouden van de bijstellingen in het ontwerp en welke effecten hun advies heeft gehad.

3. Buurtbewoners: Informeren en luisteren naar zorgen en ideeën via brieven, media en bijeenkomsten.

Zoals eerder vernoemd is de omgevingsmanager verantwoordelijk voor de gehele participatie met de buurt. Er wordt op 12 juni 15:00 – 19:00 een Open Straat in de Lodewijk van Deysselbuurt georganiseerd. Dit moment grijpen we aan om informatie te brengen richting, en op te halen vanuit bewoners. Het is de bedoeling dat er een aantal kramen naast elkaar komen te staan met vertegenwoordigers van de openbare ruimte, het jongerencentrum, de school en het woongebouw van Rochdale. Eventuele voorbereidingen van plattegronden, ontwerpen en afbeeldingen, worden afgestemd met Rochdale, dit valt niet onder de verantwoordelijkheid van deze projectgroep maatschappelijke voorzieningen. Afstemming is wel wenselijk en dit gebeurt regelmatig met de omgevingsmanager.

Wat staat vast?

- Locatie en afmetingen van het gebouw.

- Vaste onderdelen zoals toiletten en techniekruimtes.

- Doelgroep jongeren van 10-23 jaar.

- Alle jongeren zijn welkom, ongeacht achtergrond of sociaaleconomische status.

Vervolgstappen

De gemeente neemt de input uit het participatietraject mee in de definitieve plannen, waarbij duidelijk wordt aangegeven wat wel en niet mogelijk is. De jongeren die hebben

geparticipeerd zullen een terugkoppeling krijgen van de door hun geleverde input via een bericht dat we met hen delen via de desbetreffende sociale partner (Sport, Kunst en cultuur, of jongerenwerk). Alle overwegingen worden in de projectgroep besproken in samenspraak met een collega van communicatie.

Communicatie

Deze projectgroep communiceert met de toekomstige gebruikers, partijen en jongeren. De communicatie met buurtbewoners gebeurt via bewonersbrieven, nieuwsberichten en de projectpagina op amsterdam.nl. Dit verloopt via de omgevingsmanager en het geaccordeerde participatieplan voor de Lodewijk van Deysselbuurt. Vragen over het project kunnen worden gesteld via het e-mailadres: socialebasisvoorzieningenNW@amsterdam.nl

Conclusie

Het nieuwe Jongerencentrum GV/SM moet een inclusieve en inspirerende plek worden, mede dankzij actieve betrokkenheid van jongeren en de buurt. Het project sluit aan bij de bredere vernieuwing van de wijk en richt zich op het verbeteren van kansen voor de jeugd.