Dit document is geëxporteerd vanuit Numbers. Elke tabel is omgezet in een Excel-werkblad. Alle andere objecten op elk Numbers-werkblad zijn op afzonderlijke werkbladen geplaatst. Het is mogelijk dat formuleberekeningen in Excel kunnen verschillen.

Naam Numbers-werkblad	Naam Numbers-tabel	Naam Excel-werkblad
Blad3		
	Tabel 1	Blad3
INVOER		
	Tabel 1	INVOER

Plan van Eisen en Wensen

Olympiaplein herontwerp

Participatieleider: [redacted]

Amsterdam

Nine Yards Skatepark B.V.
Spinveld 49, 4815 HV Breda
Nederland
0031 76 850 80 36
contact@nine-yards.com

Number	Location	Input	Datum	Fase	Initiator	Type gebruiker	Financial impact	Time impact	Quality	Pre-selectie	Validaties	Conclusion	Comments	Author
W 001	Transition zone	Example: I want straight copings	12/10/2025	SO	Gebruiker	Inline	€ 1.000 - € 5.000	1 week	Ja	Opnemen		-	Good idea	[redacted]
W 004	General	Roofed areas/ Rain shelters	12/10/2025	SO	Gebruiker									[redacted]
W 005	Plaza/ Freerun	Flow into each other	12/10/2025	SO	Gebruiker								Use of Plaza obstacles also for freerun (?)	[redacted]
W 006	Plaza zone	Longer Flatrail	12/10/2025	SO	Gebruiker									[redacted]
W 007	General	Shadows in and around the park	12/10/2025	SO	Gebruiker									[redacted]
W 008	Freerun zone	More angular geometric shapes rahter than round shapes > non-functional	12/10/2025	SO	Gebruiker								Round shapes look good but aren't that efficient for freerunning	[redacted]
W 009	General	Toilets	12/10/2025	SO	Gebruiker									[redacted] [redacted]
010	Plaza zone	keep the old benches	12/10/2025	SO	Gebruiker									[redacted]
W 011	Plaza/ Transition	Make plaza and transition flow into eachother	12/10/2025	SO	Gebruiker								Not exiting from Transition zone after a trick/jump and crashing into plaza skaters	[redacted]
W 012	General	Box with lock to put stuff in it	12/10/2025	SO	Gebruiker								Broom, Towels, Tool, Berings etc.	[redacted]
W 013	Plaza zone	Have lots of variation in heights ledges/rails	12/10/2025	SO	Gebruiker	Skateboarder								[redacted]
W 014	Plaza zone	Have small A frame/ bank 2 bank right side	12/10/2025	SO	Gebruiker	Skateboarder								[redacted]
W 015	Plaza zone	Keep left side free (where people start lines)	12/10/2025	SO	Gebruiker	Skateboarder								[redacted]
W 016	Plaza zone	Place long wide bank/quarter as return point right side	12/10/2025	SO	Gebruiker	Skateboarder								[redacted]
W 017	Plaza zone	majority for keeping yellow ledge	12/10/2025	SO	Gebruiker	Skateboarder								[redacted]
W 018	Plaza zone	Skaters are hyped on some stair/ bank setup on yellow ledge	12/10/2025	SO	Gebruiker	Skateboarder								[redacted]
W 019	Plaza zone	Rollerbladers fixed on keeping iconic coping ledges	12/10/2025	SO	Gebruiker	Inline								[redacted] [redacted]
020	Plaza zone	Love park 3.0 (Pontus)	12/10/2025	SO	Gebruiker	Skateboarder								[redacted]
W 021	Plaza zone	Sloped manny/ ledge is popular	12/10/2025	SO	Gebruiker	Skateboarder								[redacted]
W 022	Plaza zone	mellow rainbow and mellow flatrail for beginners	12/10/2025	SO	Gebruiker	Skateboarder								[redacted]
W 023														
W 024	Transition - Freestyle	Quarters aan beide zijden, geen bank.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
025	Transition - Freestyle	Jumpbox ontwerpen met een bank-landing en korte afronding bovenop.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
026	Transition - Freestyle	Transitions in de freestyle zone niet te scherp of te klein maken.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
027	Transition - Freestyle	Zijkant bij het hek dichtmaken; nu zijn er spijlen waar je tussendoor kunt.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
028	Transition - Freestyle	Transfers mogelijk maken vanuit zoveel mogelijk kanten van de freestyle zone.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
029	Transition - Freestyle	Lineaire opzet van de freestyle zone wordt positief beoordeeld.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
030	Transition - Freestyle	Obstakels zo breed mogelijk ontwerpen.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
031	Transition - Freestyle	Combinatie van roller en jumpbox krijgt zowel positieve als negatieve reacties; onderzoeken of dit past binnen de beschikbare ruimte.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
032	Transition - Freestyle	Spine is niet nodig als freestyle-element.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
033	Transition - Freestyle	Step-up en platform met hoge quarter worden positief beoordeeld.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
034	Transition - Freestyle	Ledge op de jumpbox lijkt te steil en onnodig; beter ruimte gebruiken voor downledges elders in het park.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
035	Transition - Freestyle	Gewenste hoogte van obstakels: 2 tot 3 meter.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
036														
W 037	Transition - Park zone	Copings van quarterpipes zo lang en recht mogelijk maken.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
038	Transition - Park zone	Coping en transition laten doorlopen richting freestyle zone voor transfers.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
039	Transition - Park zone	Driveway box niet nodig; bank-to-bank wordt beter beoordeeld.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
040	Transition - Park zone	Hoge downledge met coping gewenst.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
041	Transition - Park zone	Alle ledges zo breed mogelijk (voorkomt zeemeerminval).	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
042	Transition - Park zone	Subbox achter de quarter is noodzakelijk.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
043	Transition - Park zone	Hoogteverschillen in quarters niet oplossen met een muur, maar met een soepele bankovergang; coping laten doorlopen.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
044	Transition - Park zone	Quarters met verschillende hoogtes zijn niet goed voor lange grinds; één hoogte is beter.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
045	Transition - Park zone	Spine uit de bowl wordt positief beoordeeld.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
046	Transition - Park zone	Bowl liever niet in twee hoogtes.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Afwijzen				[redacted]
047	Transition - Park zone	Geen stairs in de parkzone.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
048	Transition - Park zone	Gewenste hoogte parkzone: 1,50 tot 1,80 meter.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
049	Transition - Park zone	Gebruikers vragen om een downrail.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
050	Transition - Park zone	Downledges moeten hoog zijn en copings hebben.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
051	Transition - Park zone	A-frame wordt positief beoordeeld.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
052	Transition - Park zone	Bowl corners zijn niet nodig, zeker niet als het verwijderen meer ruimte oplevert voor een miniramp.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
053														
W 054	Transition - street zone	Lage miniramp gewenst; deze zijn schaars in Amsterdam.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
055	Transition - street zone	Platform tussen miniramp en start van het middenobstakel mag groot blijven.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
056	Transition - street zone	Connectie met plaza-kant via banks, chinabanks of quarters wordt positief beoordeeld.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
057	Transition - street zone	Hip/pyramide aan de westkant wordt goed beoordeeld.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
058	Transition - street zone	Hip/pyramide op het middenplatform ook positief, maar mogelijk beter ruimte gebruiken voor andere obstakels als er al een hip is.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
059	Transition - street zone	Bank met stairs aan plaza-kant van middenobstakel wordt positief beoordeeld.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
060	Transition - street zone	Lagere copingboxen en rails worden positief beoordeeld.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
061	Transition - street zone	Quarterpipes: copings recht en zo lang mogelijk houden.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
062	Transition - street zone	Miniramp kan plaza-zone afsluiten; verplaatsen naar plaza-deel is genoemd als idee.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
063	Transition - street zone	Subboxen achter quarterpipes zouden goed zijn.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
064	Transition - street zone	Voorkeur voor een vierkante pyramid (Museumplein-stijl) boven een pizzapunt-pyramid.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
065	Transition - street zone	Lange copingbox bovenop platform wordt goed beoordeeld.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
066	Transition - street zone	Idee voor een rechte, doorlopende copingbox (Oosterhout-stijl) is genoemd.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Onderzoeken				[redacted]
067	Transition - street zone	Flatground copingboxen gewenst (één lage, één hoge); mogelijk één kant coping en andere kant hoekstaal voor variatie tussen skaters en inliners/BMX'ers.	12/10/2025	SO	Gebruiker	BMX/inline/step				Opnemen				[redacted]
068														
W 069														
W 070														
W 071														
W 072														
W 073														
W 074														
W 075														
W 076														
W 077														
W 078														
W 079														
W 080														
W 081														
W 082														
W 083														
W 084														
W 085														
W 086														
W 087														
W 088														
W 089														
W 090														
W 091														
W 092														
W 093														
W 094														
W 095														
W 096														
W 097														
W 098														
W 099														
W 100														
W 101														
W 102														
W 103														
W 104														
W 105														
W 106														
W 107														
W 108														
W 109														
W 110														
W 111														

Datum	Fase	Input	Initiator	Type gebruiker	Niveau	Geld	Organisatie	Tijd	Pre-selectie	Informatie	Kwaliteit	Validaties	Conclusie	Opmerking
	PSU	slappie bij de bowl	Opdrachtgever	Skateboarder		0 € 0 - € 1.000	Ja	1 tot 2 dagen	Opnemen	Ja	Ja	Gehonoreerd		
	SO		Gebruiker	Inline		1 € 1.000 - € 5.000	Nee	1 week	Afwijzen	Nee	Nee	Afgewezen		
	VO		Omgeving	Scooter		2 € 5.000 - € 10.000		2 weken	Onderzoeken					
	DO		Stakeholder	BMX		3 € 10.000 - € 25.000		4 weken						
	UO		Nine-Yards	Overige		4 € 25.000 - >		8 weken						
				BMX/inline/step				12 > weken						