



Gemeente  
Amsterdam

Ingenieursbu  
reau

# Instant Design Lab Spaarndammerplan tsoen

## Nieuwe Groene Plek



6 oktober 2025



“Synergy is better than my way or your way. It's our way.” -

5.1, 2, e

“People support what they help create.” -

5.1, 2, e

## Waarom Instant Design Lab

- Experiment
- *Wat gebeurt er als we met z'n allen één middag uit ons proces stappen — en samen iets maken?*
  
- Doel van de middag:
  - Komen tot een schetsontwerp (ontwerpprincipes)
  - Een beplantingsindicatie



# Agenda

- **14:00 - 14:10**  
Inloop en ontvangst (koffie/thee)
- **14:10 - 14:30**  
Welkom, doel en opzet van de sessie  
Presentatie van de huidige situatie, projectkaders en budget
- **14:30 - 15:15**  
Rondwandeling in het plantsoen met toelichting
- **15:15 - 15:30**  
Pauze
- **15:30 - 16:30**  
Schetsfase in “projectteam”
- **16:30 - 17:00**  
Terugkoppeling/presenteren teams en afsluiting



## Voorstelronde

- Wie ben je, wat is je functie (expertise)
- Welke persoonlijke kwaliteit breng je?
  - Bv: ik kan goed luisteren en samenvatten, ik kom met creatieve oplossingen, ik breng problemen in kaart

✘  
✘ **Context:**  
✘ **Spaarndammerplantsoen**



# Context: Spaarndammerplantsoen

- Geschiedenis: Amsterdamse School; Michel de Klerk
- Wijkpark

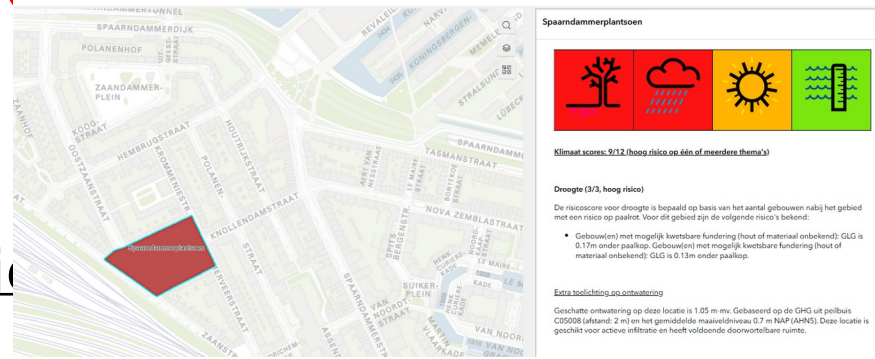


XXX





# Klimaatadaptatie



- Dashboard Klimaatadaptatie
- **Droogte: (3/3) hoog risico**
  - Risico op paalrot GLG 0,13 onder paalkop
  - Deze locatie is geschikt voor actieve infiltratie en heeft voldoende doorwortelbare ruimte.
- **Wateroverlast: (3/3) hoog risico**
  - Risico op wateroverlast aan 44 pand(en) binnen 15m rondom het projectgebied
  - Op 17.8 % van het gebied staat >0,1m water (maximale waterdiepte is 0.28m).
- **Hitte: (2/3) gemiddeld risico**
  - Gemiddelde gevoelstemperatuur (3/3): 43.3 °C
  - Maximale loopafstand tot koelte (2/3): 200 - 300 m
- **Overstroming: (1/3) laag risico**



# Planning tijdlijn

Q2'25

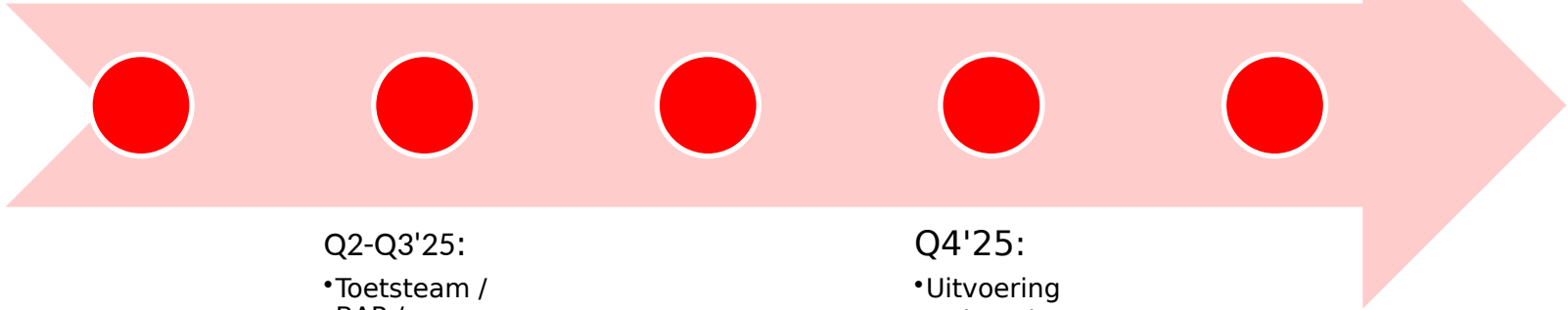
- 22-5 Instant Design Lab
- 01-06 SO Copijn
- 25-06 Bewonersavond

Q3-Q4'25:

- Werkvoorbereiding
- TU
- Start uitvoering

Q1-'26:

- Oplevering
- Nazorg



Q2-Q3'25:

- Toetsteam / BAP / Expertiseteam
- VO

Q4'25:

- Uitvoering
- Oplevering



# XXX Programma

2

1

Tijd	Duur	Activiteit	Inhoud	Verantwoordelijk
14:00 – 14:10	5-10 min	Inloop in Museum 't Schip.	Koffie/thee to go. Spullen afzetten.	5.1, 2, e (heet iedereen welkom bij de deur, wijzen waar de spullen kunnen, + drankje kunt pakken)
14:10-14:30	20 min	<u>Introductie middag</u> + voorstelronde	Uitleg programma, doel van de middag, projectkaders, budget.  Wie ben je, wat is je functie: Welke expertise neem je mee Welke persoonlijke kwaliteit breng je? Bv: ik kan goed luisteren en samenvatten, ik kom met creatieve oplossingen, ik breng problemen in kaart	5.1, 2, e 5.1, 2, e vragen wie niet op de foto wilt./ naamstickers
14:30 – 14:35	5 min	Lopen naar het plantsoen.		

14:35 – 15:15	40 min	Rondwandeling door het plantsoen.	Op <del>stops</del> toelichting door: <b>1. Omgeving</b> – <u>Gebiedsmakelaar</u> / bewoners <b>2. Bomen</b> – Bomenexpert <b>3. Beheer</b> – Gebiedsbeheerder <b>4. Ecologie</b> – Ecoloog  Verzamelen van wensen, knelpunten en kansen.	5.1, 2, e  Ieder 5-10 min 1. 5.1, 2, e  2. 5.1, 2, e foto's maken.
15:15 – 15:20	5 min	Teruglopen Museum 't Schip		
15:20 – 15:30	10 min	Pauze & indeling groepen in museum	Terug naar Museum 't Schip. Koffie, toilet, kleurcodering voor teams.	5.1, 2, e teams verdelen. 5.1, 2, e foto's maken.
15:30 – 15:40	10 min	Start werksessie	Gezamenlijke start: inventariseren van uitgangspunten op basis van wandeling.	5.1, 2, e
15:40– 16:30	50 min	Ontwerpsessie in 2 groepen	Elke groep werkt aan een schetsontwerp met aandacht voor: 1. Onderhoud & beheer 2. <u>Beplanting</u> / ecologie 3. Amsterdamse <u>School</u> / historie 4. Gebruik (spelen, zitten) 5. Uitvoerbaarheid 6. Looproutes Visuele uitwerking + notities op kaart/vel.	<b>Team 1</b> 5.1, 2, e begeleidt, noteert. <b>Team 2</b> 5.1, 2, e begeleidt, noteert en fotografeert
16:30 – 16:35	5 min	Voorbereiding presentatie	Groepen ronden ontwerp af en bereiden een korte toelichting voor.	Team 1 & 2
16:35 – 16:45	10 – 15 min	Presentaties per team	Elke groep presenteert in max 5 min – 7 min: • Ontwerp en keuzes • Wat moet meegegeven worden aan de ontwerpers? Reacties en feedback worden genoteerd.	5.1, 2, e noteert input 5.1, 2, e modereert
16:45 – 17:00	15 min	Afsluiting (5min) en borrel/napraten	Samenvatting inzichten. Wat gebeurt er met de input? Vervolgproces toelichten. Afronden met bedankje en kleine borrel (bier/snackjes).	5.1, 2, e