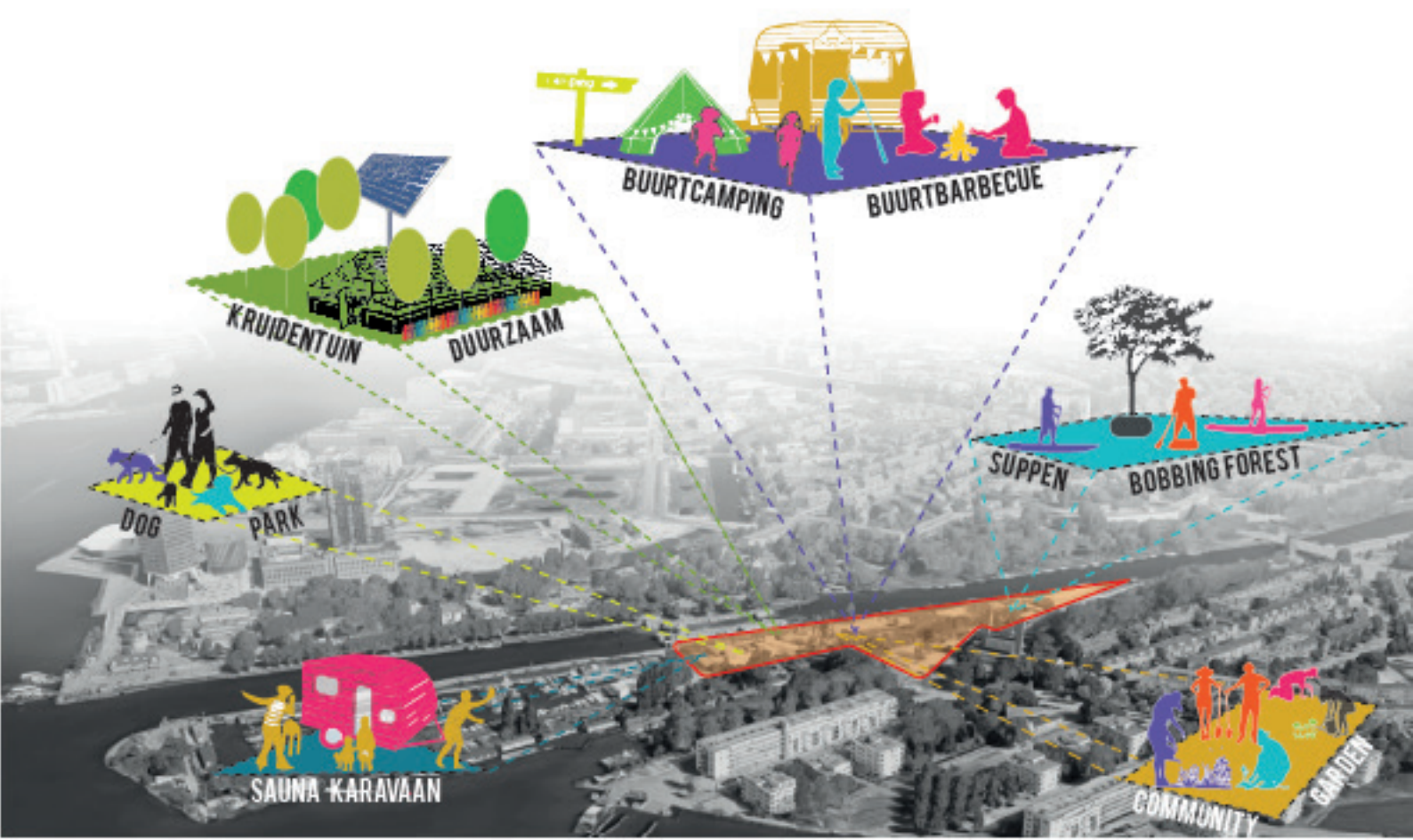


# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

2018 - 2020



# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

2018 - 2020

## Inhoud

1. Van Ruimte naar Plek
2. Potentie van de Plek
3. Werkwijze
4. Quick Wins
5. Planning en financiën



# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

2018 - 2020

## 1. Van Ruimte naar Plek

### Het Willemsluizen gebied van Ruimte naar Plek

Vanuit het kantoor van BFAS & Placemaking Plus, gevestigd op de 5e etage, De Ruijterkade 107 kijken wij dagelijks uit over dit markante element in de voortuin van Amsterdam Noord. De schutsluis Willem I is gebouwd in 1824. Het was de eerste schutsluis voor de zeevaart van Nederland en ook de eerste dubbele schutsluis waarbij een scheiding werd gemaakt voor het schutten van grote en kleine schepen.

Ook in sociaal-economisch opzicht is de schutsluis een belangrijk object in het Noord-Hollands kanaal; die op haar beurt van groot belang was voor het economisch herstel van Nederland na de Franse overheersing en tevens voor de economische ontwikkeling van Amsterdam en Nederland in het algemeen.

De ontwerper is Jan Janszoon Blanken; een van de belangrijkste waterbouwkundige ingenieurs van die tijd en Inspecteur-Generaal onder koning Willem I. Hoewel de sluis niet meer functioneert als zeeverbinding voor Amsterdam, is zij nog altijd in gebruik voor de binnen- en recreatievaart.

(bron: Rijksdienst voor het Cultureel Erfgoed)



*Beeld: een vertrouwd beeld tijdens de aanleg van de Noord-Zuid IJn, bouwketen van de aannemer op het terrein.*

### 2. Potentie van de Plek

Sinds 2008 werden er op het terrein naast de sluis werkzaamheden uitgevoerd ten behoeve van de aanleg van de Noord-Zuidlijn.

Een brug tegenover het Centraal Station die ook gebruikt werd voor het project Noord Zuidlijn. In het kader van Amsterdam, Stad in Balans.

Door de prachtige ligging op het Zuiden op de overwegend groene noordoever van het IJ heeft het Willemsluizengebied een natuurlijke aantrekkingskracht op Amsterdammers om iets langer te verblijven in het mooiste, zonrijkste gebiedje aan het water in de stad. Het welkome gevoel zou kunnen worden versterkt door authentieke programmering. Samen met buurtbewoners, ondernemers en instituten. De community als expert en wij als gereedschap. Samen #VanRuimteNaarPlek.



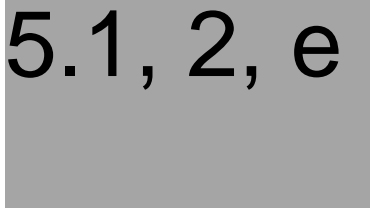
*Op het vrijgekomen betonnen plateau hebben wij in opdracht van de Gemeente Amsterdam in de zomer van 2015 een stadsstrand voor de buurt, Playground CS*

# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

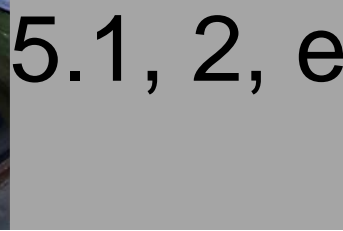
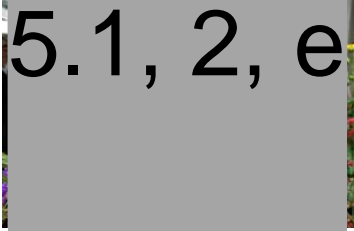
2018 - 2020

## Placemaking Plus, onze kernwaarden

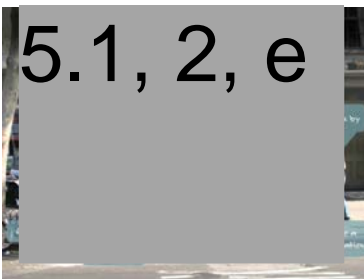
1. **Participatie:** alle bewoners worden uitgenodigd / gestimuleerd deel te nemen aan de Place Game, de daaropvolgende Placemanagement meetings en pitches.



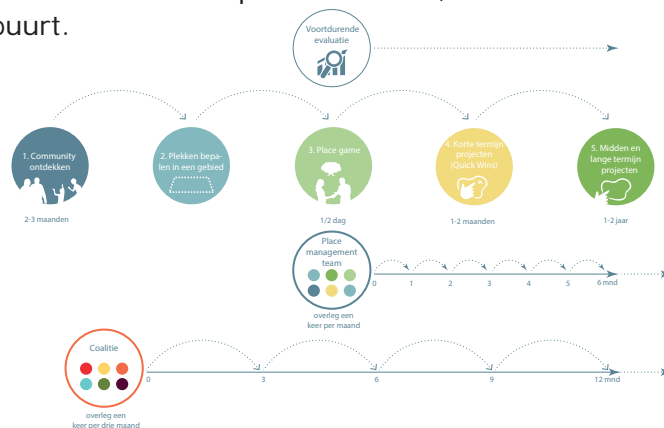
2. **Verbinding:** bij voorkeur zoveel mogelijk ideeën en initiatieven uit de lokale community ophalen en als het even kan ook door hen te laten uitvoeren.



3. **Programmering:** komen tot een overall goed samenhangende programmering door zoveel mogelijk partijen uit de buurt passend bij de plek en de buurt en haar bezoekers, zoals bijvoorbeeld nu op het Delflandplein met Droombaan en de Kaskantine gebeurt.



4. **Procesbegeleiding:** placemaking proces begeleiden en initiatieven checken op haalbaarheid, kwaliteit en verbinding met de buurt.



# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

2018 - 2020

## Onze Plus

### 1. Veldwerk

Als basis van elk placemaking traject trekken we meerdere keren een plek, ruimte of buurt in om te observeren en gaan we in gesprek met buurtbewoners en bezoekers alvorens aan de slag te gaan.

### 2. Finetuning

Bewonersinitiatieven aanvullen en versterken met passende pop-up achtige concepten uit ons netwerk, zoals de Saunakaravaan, De Kaskantine, een off grid urban farm, of een honden B&B.

### 3. Toewijding

Meer dan alleen activeren en programmeren van de ruimte. We proberen plekken waar je snel voorbij wilt lopen te transformeren in een prettige plek waar je langer wilt blijven; van leefbaar naar liefdevol. Voorbeelden hiervan zijn Playground CS, een pop-up strandje voor Amsterdam CS, of de transitie van Winkelcentrum Schalkwijk in Centrum Schalkwijk met ook maatschappelijke functies.

### 4. Duurzaam

Altijd op zoek naar de meeste duurzame oplossingen; vaak zijn die ook nog goedkoper, zoals simpele dingen als boomstammen fietsenrekken of unieke picknickbanken dan wel iets groters als de Kaskantine met o.a. horeca, een supermarkt met gratis eten en beachvolleybalveldjes.

### 5. Continuïteit

Kijken naar en meedenken over een volgende plek voor de meest succesvolle initiatieven; bij voorkeur behoud van initiatief voor de buurt en daar waar mogelijk inbedden in toekomstige plannen, zoals een nieuwe locatie voor de Kaskantine en een eigen sporthal voor Triple Threat, een basketbalclub die naast basketbal ook andere sportactiviteiten en maatschappelijk werk verricht voor jongeren uit Schalkwijk vanuit het winkelcentrum.

### 6. Origineel

Altijd op zoek naar iets onderscheidends en/of iconisch, zoals DAK Schalkwijk, Playground CS en Kleurrijk Reigersbos.

### 7. Beschikbaarheid

Indien gewenst kan Placemaking Plus of één van onze partners ook continu of in ieder geval zeer regelmatig fysiek aanwezig zijn op de locatie



## Team Placemaking Plus

# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

2018 - 2020

## 3. Werkwijze

“Placemaking is het veranderen van een stukje openbare ruimte waar je zo snel mogelijk doorheen wilt tot een plek waar je nooit meer weg wilt!” Placemaking begint met de community en de gebruikers. Het samen zien van kansen, laaghangend fruit, kleine interventies (sneller, lichter, goedkoper).

Gebruikers organiseren zich en nieuwe mogelijkheden dienen zich aan. Er worden verbindingen gemaakt met een aantal bestaande lokale initiatieven (local heroes), en nieuwe ontwikkelingen op het gebied van winkelen, wonen, recreëren, kortom plezier voor alle bewoners, ondernemers en bezoekers (De B.O.B.).

### Initiatieven

Bijzonder aan Sixhaven-Willemsluizen is dat er al een reeks aan initiatieven zijn ingediend. Deze ideeën zullen door zoveel mogelijk ruimte worden geboden. Of alle initiatieven een plek kunnen krijgen zal de komende maanden duidelijk worden. Tijdens de Place Game zullen we de initiatiefnemers al de ruimte geven hun idee toe te lichten. Hierna leggen we uit wat de Place Game precies inhoudt.

#### HONDENSPEELTUIJN WILLEM I

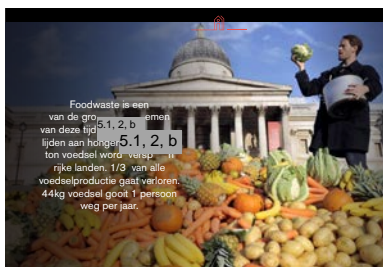
Een kleine speeltuin voor honden en hun baas in de Vijfdebuurt.



Buurman en buurvrouw – een soep- en kruidentuin aan de Sixhaven  
Stadslandbouw meet gezond eten – tevens duurzame ‘proeftuin.’

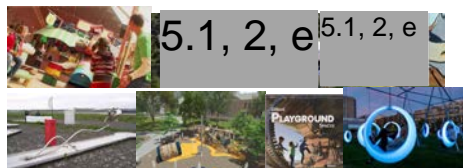


Sinds 2017 is de buurt rond de Willemsluizen in beweging. Door aanleg van de keerlus, sprong over het U en de mogelijke gevolgen, het tijdelijk kerstbomenbos en nu de openstelling van ‘het veld’ heeft de buurt zich verenigd in een platform ‘Sixhaven’. Een buurman en buurvrouw die onderdeel zijn van dit platform. 5.1, 2, e 5.1, 2, e beide woonachtig aan de Willemsluizen in de oude sluismeesterswoningen voervoorzitters sinds 2017 een opleiding biologische stadslandbouw en zien in dit nu nog lege veld een kans.



Foodwaste is een van de grootste problemen van deze tijd. Sinds 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 2680, 2681, 2682, 2683, 2684, 2685, 2686, 2687, 2688, 2689, 2690, 2691, 2692, 2693, 2694, 2695, 2696, 2697, 2698, 2699, 2700, 2701, 2702, 2703, 2704, 2705, 2706, 2707, 2708, 2709, 2710, 2711, 2712, 2713, 2714, 2715, 2716, 2717, 2718, 2719, 2720, 2721, 2722, 2723, 2724, 2725, 2726, 2727, 2728, 2729, 2730, 2731, 2732, 2733, 2734, 2735, 2736, 2737, 2738, 2739, 2740, 2741, 2742, 2743, 2744, 2745, 2746, 2747, 2748, 2749, 2750, 2751, 2752, 2753, 2754, 2755, 2756, 2757, 2758, 2759, 2760, 2761, 2762, 2763, 2764, 2765, 2766, 2767, 2768, 2769, 2770, 2771, 2772, 2773, 2774, 2775, 2776, 2777, 2778, 2779, 2780, 2781, 2782, 2783, 2784, 2785, 2786, 2787, 2788, 2789, 2790, 2791, 2792, 2793, 2794, 2795, 2796, 2797, 2798, 2799, 2800, 2801, 2802, 2803, 2804, 2805, 2806, 2807, 2808, 2809, 2810, 2811, 2812, 2813, 2814, 2815, 2816, 2817, 2818, 2819, 2820, 2821, 2822, 2823, 2824, 2825, 2826, 2827, 2828, 2829, 2830, 2831, 2832, 2833, 2834, 2835, 2836, 2837, 2838, 2839, 2840, 2841, 2842, 2843, 2844, 2845, 2846, 2847, 2848, 2849, 2850, 2851, 2852, 2853, 2854, 2855, 2856, 2857, 2858, 2859, 2860, 2861, 2862, 2863, 2864, 2865, 2866, 2867, 2868, 2869, 2870, 2871, 2872, 2873, 2874, 2875, 2876, 2877, 2878, 2879, 2880, 2881, 2882, 2883, 2884, 2885, 2886, 2887, 2888, 2889, 2890, 2891, 2892, 2893, 2894, 2895, 2896, 2897, 2898, 2899, 2900, 2901, 2902, 2903, 2904, 2905, 2906, 2907, 2908, 2909, 2910, 2911, 2912, 2913, 2914, 2915, 2916, 2917, 2918, 2919, 2920, 2921, 2922, 2923, 2924, 2925, 2926, 2927, 2928, 2929, 2930, 2931, 2932, 2933, 2934, 2935, 2936, 2937, 2938, 2939, 2940, 2941, 2942, 2943, 2944, 2945, 2946, 2947, 2948, 2949, 2950, 2951, 2952, 2953, 2954, 2955, 2956, 2957, 2958, 2959, 2960, 2961, 2962, 2963, 2964, 2965, 2966, 2967, 2968, 2969, 2970, 2971, 2972, 2973, 2974, 2975, 2976, 2977, 2978, 2979, 2980, 2981, 2982, 2983, 2984, 2985, 2986, 2987, 2988, 2989, 2990, 2991, 2992, 2993, 2994, 2995, 2996, 2997, 2998, 2999, 3000.

#### Urban Playground met Duurzame initiatieven uit A'dam Noord



Beelden: Overzicht ingediende initiatieven!

# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

2018 - 2020

## Fases

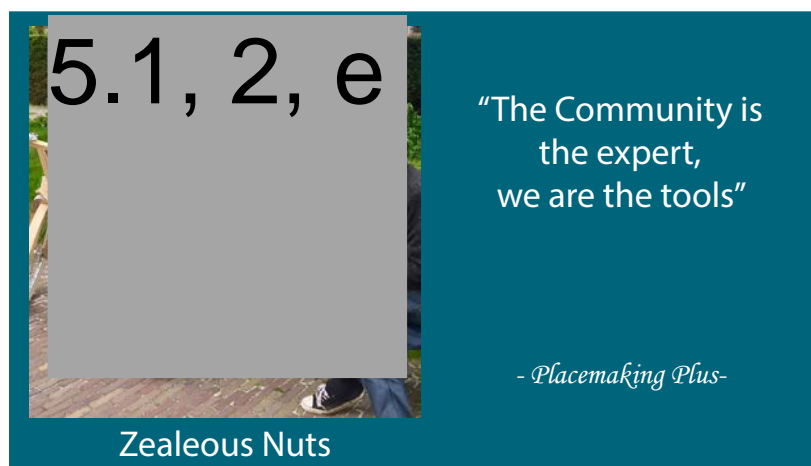
### Fase 1 – Kwartiermaken Sixhaven

Uiteraard gaan we onmiddellijk in gesprek met alle initiatiefnemers van plannen die al zijn ingediend bij de gemeente. Uitgangspunt is hun plannen te ondersteunen.

Tegelijkertijd gaan we op zoek naar de “Zealeous Nuts” (“aanstekelijke dwazen”) in de community van het Sixhaven en de omliggende buurten. De verbinders, de kantelaars etc. Zij zijn de leiders, zij kennen het gebied. Wij zijn het gereedschap, de coaches. Wij weten nu al zeker dat wij genoeg bewoners, recreanten, ondernemers en de lokale internationale gemeenschap in de omgeving van het gebied kunnen/ zullen vinden om ons wegwijs te maken in het gebied en communities te helpen verbinden. Het is ons duidelijk dat de mogelijkheden enorm



Participatiegebied Sixhaven. Een ruim gebied rondom de locaties worden betrokken bij de tijdelijke initiatieven



5.1, 2, e

“The Community is the expert, we are the tools”

- Placemaking Plus -

Zealeous Nuts



# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

2018 - 2020

gevarieerd zijn. Het zal in vele gevallen de verwachtingen overtreffen. In Placemaking werken wij intensief volgens de zogenaamde "Power of 10". Dit betekent dat er in ieder gebied, zoals het Sixhaven - Willemsluizen, minstens 10 plekken zijn, waar ook weer 10 dingen te doen of ervaren zijn. Dat zou betekenen dat er op de vrijgekomen plekken minstens 100 dingen geprogrammeerd kunnen worden of in sommige gevallen gewoon gecommuniceerd kunnen worden via de sociale en lokale media.

## Fase 2 - Place Game

Wij stellen voor om zo spoedig mogelijk samen toe te werken naar een zogenaamde Place Game in het gebied, met deelnemers uit de volgende groepen: de bewoners, de ondernemers (uit de omgeving), en de bezoekers. Met deelneming van de gemeente, woningcorporaties, instellingen etc.

Uit nationale en internationale ervaring die wij hebben met de Place Game weten wij dat deze een geweldige kickstart geeft aan een aantal kleine interventies met grote uitwerking. Laaghangend fruit wordt onmiddellijk geplukt, gecommuniceerd en uitgevoerd. De eerste gelegenheid voor gebruik en ontwerp om elkaar te omarmen. Het verdere verloop van de Place Game opbrengst, zoals midden- en langere termijn ideeën en voorstellen voor de plekken worden verwerkt in het **Placereport Sixhaven - Willemsluizengebied**.



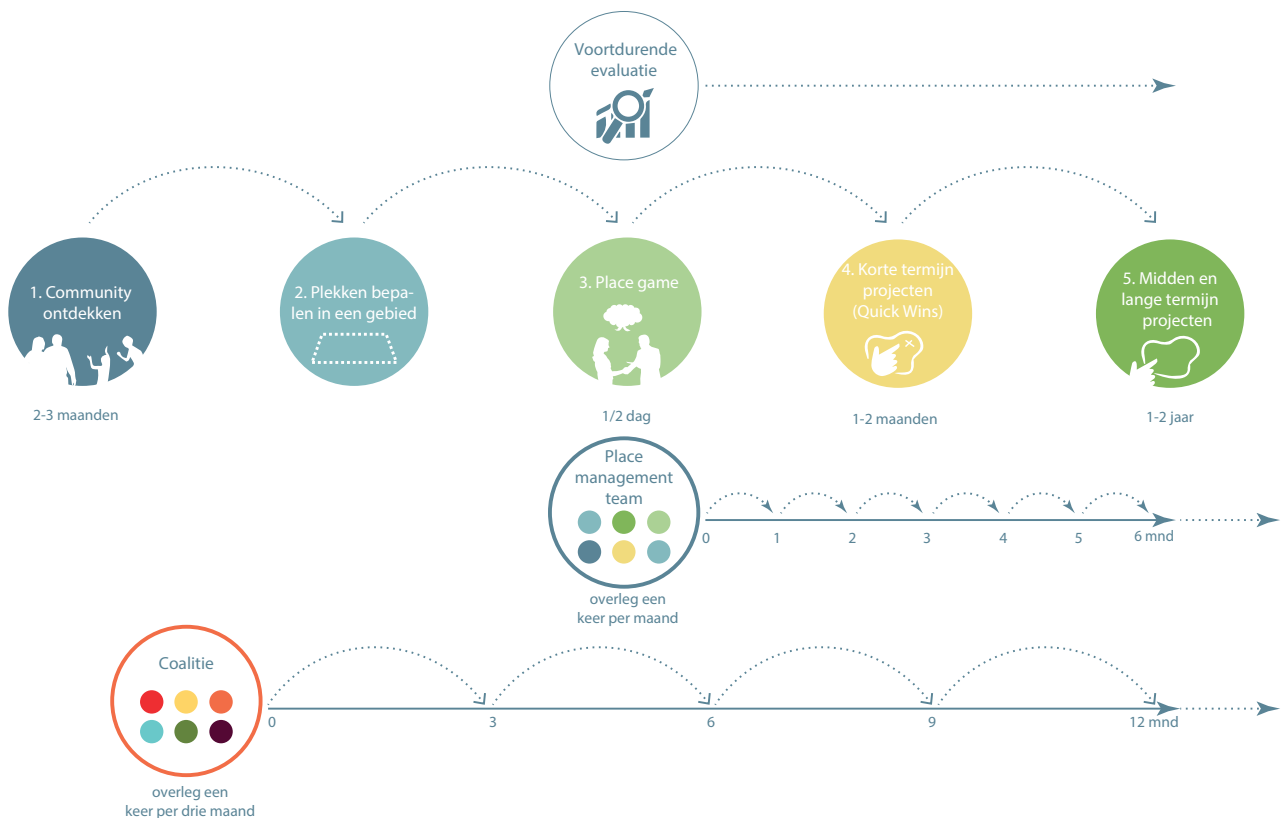
Beeld: Kaart met alle Quick Wins n.a.v. Place Game Schalkwijk Haarlem, april 2018. Dit zijn ideeën op korte termijn, middellange en lange termijn.

# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

2018 - 2020

## Fase 3, Placemanagement Team

Het duurzame succes van de Place Game wordt geborgd in het Placemanagement Team. Het Placemanagementteam is een zeer krachtig middel. Door het team wordt vorm gegeven aan ideeën uit de Place Game. Het team bestaat uit ongeveer 10 deelnemers uit de Place Game. Iedere maand komt het team bijeen. Tijdens deze overleggen worden de ideeën uit de Place Game verder uitgewerkt en georganiseerd. Het team zorgt met elkaar voor het inrichten van de openbare ruimte door middel van de initiatieven. Hierbij zullen voortdurend nieuwe contacten worden gelegd en verbindingen aangaan worden gedurende het proces van Placemaking. Placemaking Plus zorgt voor het uitnodigen, het maken van de agenda en de verslaglegging. Tevens zal er begeleiding vanuit Placemaking Plus zijn voor het organiseren van de initiatieven en begeleiding en coördinatie bij uitvoering (kwartiermaker).



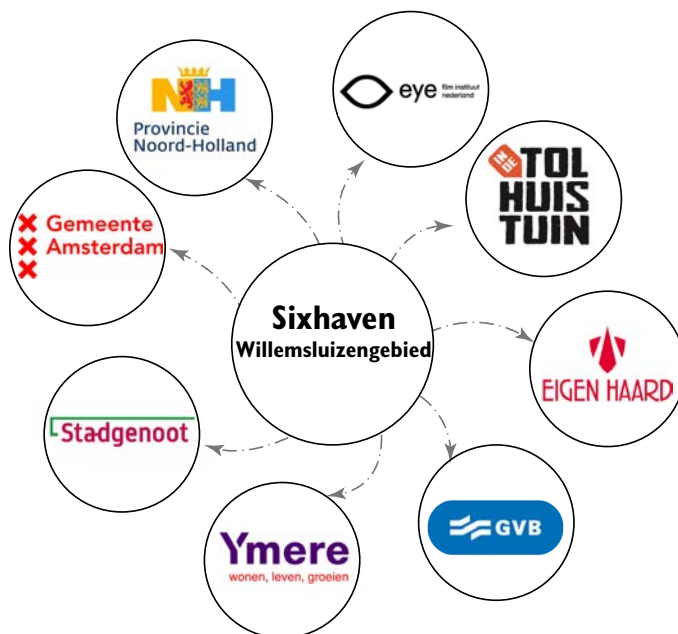
Werkmethodiek Placemaking Plus

# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

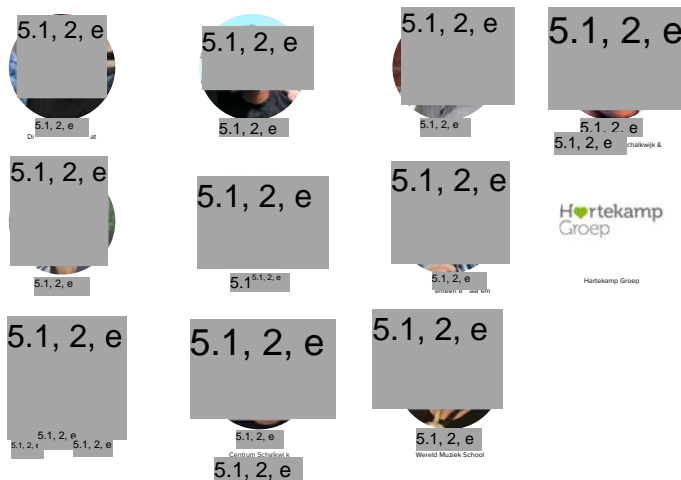
2018 - 2020

## Coalitievorming

Naast het vormen van een Placemanagement Team vormen we ook een brede coalitie. Voor Sixhaven - Willemsluizengebied zou de coalitie bijvoorbeeld kunnen bestaan uit de woningcorporaties die rondom de plek woningen bezitten (Eigen Haard, Stadgenoot en Ymere), de gemeente, EYE, TolhuisTuin, De Pont etc. De coalitie komt drie maandelijks bijeen en zorgt voor (mede)financiering en geeft indien nodig akkoord op initiatieven vanuit het Placemanagement Team.



Voorbeeld van de mogelijke Coalitie voor Sixhaven -Willemsluizen



Voorbeeld van een Placemanagementteam, Schalkwijk Haarlem

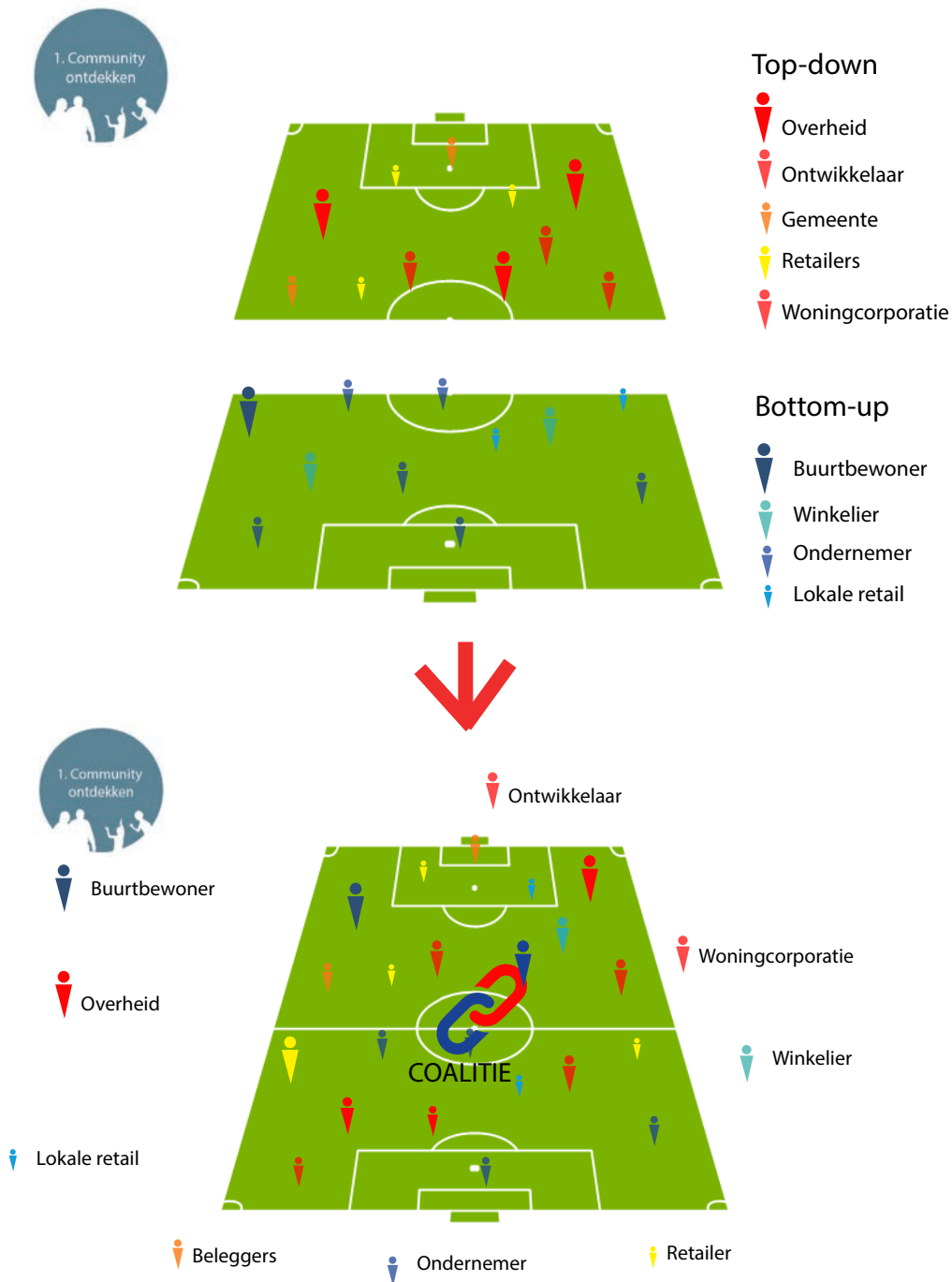
# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

2018 - 2020

## Coalitievorming

In onderstaand schema wordt onze werkwijze inzichtelijke gemaakt. Door tegelijkertijd bottum-up en top-down te werken ontstaat er een nieuwe krachtige samenwerking die Placemaking mogelijke maakt!

### Bouwen aan een samenwerking!



## 4. Quick Wins

Enkele voorbeelden die een idee van de mogelijkheden naar aanleiding van een Place Game



# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

2018 - 2020

## 4. Quick Wins



Situatie januari 2016



Quick Win Placegame, impressie Placemaking Plus



Opening DAK, juni 2016

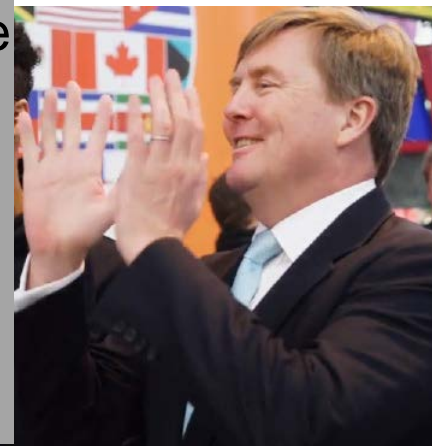
Quick Wins: DAK Schalkwijk

- Juli-aug, 2016, 2017, 2018
- Financiering Coalitie:
  - 1/3 gemeente,
  - 1/3 ondernemers
  - 1/3 CVVE (eigenaren vastgoed)

Met wie

- Triple Threat
- Dock Haarlem(welzijnsorganisatie):
  - t.b.v. vakantiebanen jongeren

5.1, 2, e



Bezoek OnderDAK, januari 2018

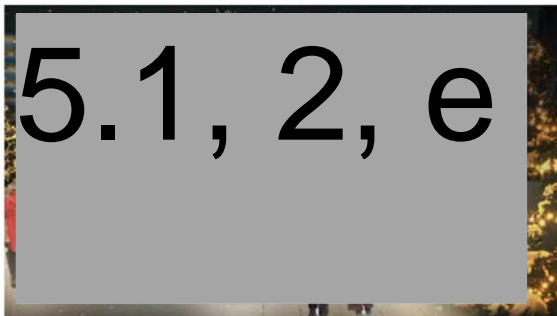
# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

2018 - 2020

## 4. Quick Wins

Het Parool HOME AMSTERDAM OPINIE STADSGIDS

### Delflandplein krijgt schaatsbaan tijdens Spelen



© Delfland Droombaan



Kaskantine, mei 2018

Quick Wins: Droombaan Delflandplein

- Maart 2018
- Financiering Coalitie:  
1/2 gemeente,  
1/2 ondernemers: De Key, Albert Heijn,  
Lidl, Punt Beheer, MUL Vastgoed.

Met wie:

- Combiwel en HVO Querido:  
t.b.v. vakantiebanen jongeren



Droombaan Delflandplein, samenwerking Coalitie en Placemanagementteam februari - maart 2018

# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

2018 - 2020

## 4. Quick Wins

steegproject



5.1, 2, e oud bewoner Reigersbos



5.1, 2, e venster schilderij

Kleurrijk Reigersbos: alle 15 stegen-straten worden kleurrijk, februari - maart 2018

### ONTWERP -3

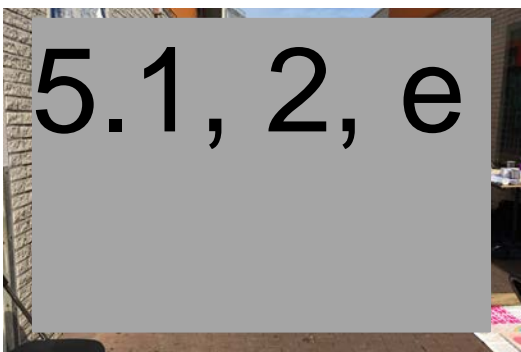


Quick Wins: Kleurrijk Reigersbos

- Oktober 2018  
verdeeld over 3 jaar
- Financiering Coalitie:  
2/3 gemeente,  
1/3 Sectie 5 (eigenaar winkelcentrum)  
en Stadgenoot

Met wie

- Locale kunstenaars samen met  
vrijwilligers en kinderen.
- Alle 11 VVE's.



5.1, 2, e





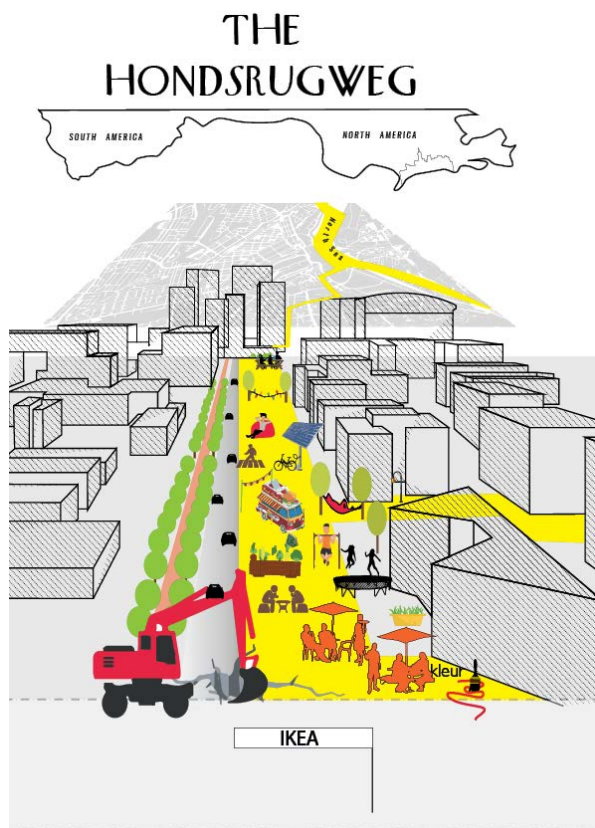
# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

2018 - 2020

## 4. Quick Wins



Hondsrugpark: Glow Zuidoost!, Urban Greeners en Fawaka ondernemersschool



Bloei en Groei!

Quick Wins:

Amstel 3, Freezone Hondsrugpark

- Oktober -juni 2018 2019 verdeeld over 2 jaar
- Financiering Coalitie: 3/4 vastgoedontwikkelaars, 1/4 Gemeente

Met wie

- Fawaka ondernemersschool
- Lightfestival GLOW
- Urban Greeners

## **5. Planning en financiën**

### **Kwartiermaken november - december**

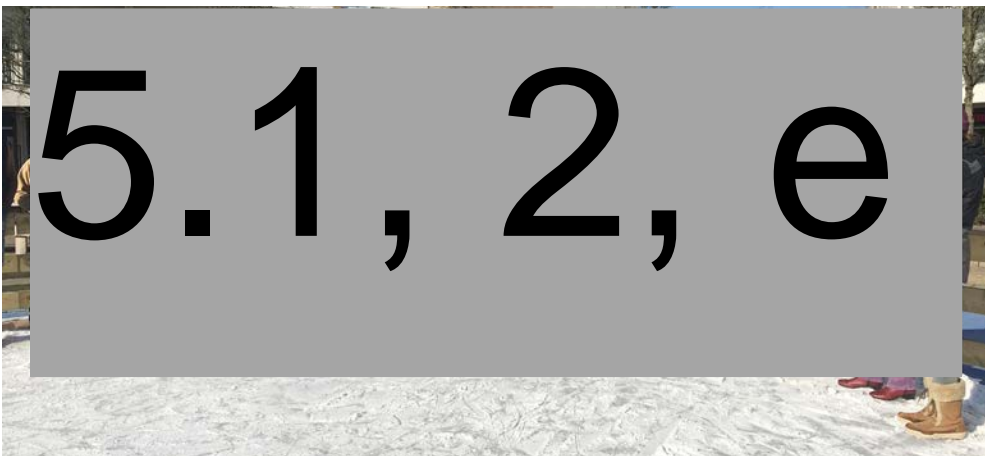
Om een Placegame succesvol te laten zijn is onze ervaring dat een periode van 2 tot 3 maanden nodig is de Bewoners, Ondernemers en Belanghebbenden (B.O.B.) te leren kennen en uit te nodigen voor de Placegame. Wij zullen in deze periode veelvuldig in het gebied en de omliggende buurten aanwezig zijn om de B.O.B. enthousiast en betrokken te maken voor de Placegame. We zullen extra aandacht geven aan de indieners van initiatieven die reeds zijn ingediend bij de gemeente.

### **Placegame december 2018**

Wij stellen voor de Placegame voor het eind van het jaar te houden. Een week na de Placegame is het Placereport gereed! Het report wordt aan de inmiddels gevormde Coalitie en het Placemanagementteam gepresenteerd.

### **Start Placemanagementteam vanaf januari 2019**

De maandelijkse bijeenkomst van het PMT start in januari. De plannen voor de uitvoering van de eerste Quick Win komt zo snel mogelijk tot stand.



# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

2018 - 2020

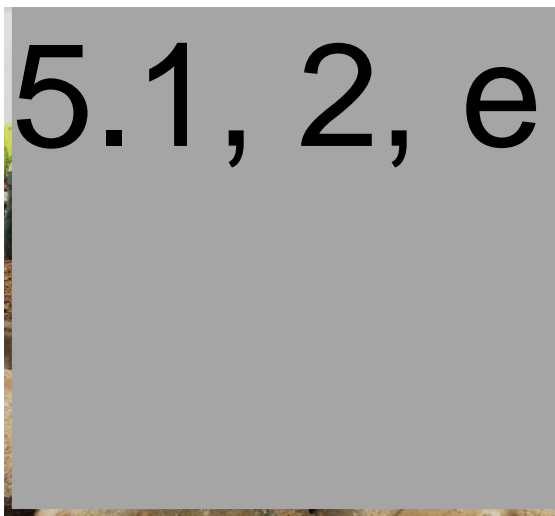
## 5. Planning en financiën

### Kwartiermaker 2019 en 2010

Om alle initiatieven goed te begeleiden stellen we voor dat onze kwartiermaker een halve dag per week aanwezig is, contacten onderhoudt en nieuwe verbindingen legt. In de offerte hebben we 35 weken op jaarbasis opgenomen. Naast het inzetten van een kwartiermaker zullen we nadrukkelijk als team aan het proces van Placemaking werken!

### Uitvoering eerste Quick Wins vanaf januari 2019

De daadwerkelijke uitvoering zal binnen enkele weken tot stand komen. Ter indicatie, de tijd tussen idee en uitvoering van DAK Schalkwijk en Droombaan Delflandplein was een periode van 2 tot 3 maanden. Naast het managen van het initiatief door de kwartiermaker zullen wij samen, in samenspraak met de coalitie ook de begrotingen opstellen en zo nodig daarin ondersteunen.



*Quick Win:  
Aanplant Tiny Forest in project Placemaking  
Plus Muziekplein Utrecht i.s.m. IVN*



Tiny Forest Partnergemeenten

ivn natuur  
educatie

# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

2018 - 2020

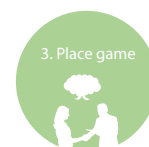
## 5. Planning en financiën

De kosten zijn te verdelen in een tweetal onderdelen.

1. Kwartiermaken en Place Game
2. Placemanagement 2019

### 1. Kwartiermaken en Place Game

Placemaking	
Uurtarieven	Tarief
Senior	€ 5.1, 2, f
Programmering	€
Ontwerp	€
Communicatie	€
Fase 1 - Kwartiermaken	
<b>Werkzaamheden</b>	<b>B</b> <b>orbereidin</b>
Senior	€ 5.1, 2, f € 5.1, 2, f
Ontwerp en programmering	€ €
Communicatie	€ €
Totaal	€ €
<b>Fase 1 totaal</b>	<b>€ 12.300,00</b>
Fase 2 - Placegame en Placereport	
<b>Werkzaamheden</b>	<b>Place Game</b> <b>Placere ort</b>
Senior	€ 5.1, 2, f € 5.1, 2, f
Ontwerp en programmering	€ €
Communicatie	€ €
Totaal	€ €
<b>Fase 2 totaal</b>	<b>€ 7.660,00</b>
<b>Fase 1 en 2 totaal</b>	<b>€ 19.960,00</b>
Alle bedragen zijn exclusief BTW en 10% verschotten	



# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

2018 - 2020

## 2. Placemanagement 2019

Placemanagement						
Uurtarieven						
Senior	€	5.1, 2, f				
Programming	€					
Ontwerp	€					
Kwartiermaker	€					
Gemiddeld uurtarief Senior/progran	€					
Placemanagement periode januari 2019 t/m december 2019						
A: Placemanagement maandelijks 1x, 11 maanden totaal						
Placemanagement overleg	11x 1 persoon	x 2 uur	44 à	€	5.1, 2, f	€ 5.1, 2, f
Vorbereiding	11	x 1 uur	11 à	€		€
Totaal A						€ 5.1, 2, f
B: Placemanagement 0,5 dag per week						
Kwartiermaker	35 weken	x 4 uur	140 à	€	5.1, 2, f	€ 5.1, 2, f
Totaal A						€
B: Placemanagement coalitieoverleg 4x, 3 maandelijks						
Placemanagement overleg	4x 2 personen	x 2 uur	16 à	€	5.1, 2, f	€ 5.1, 2, f
Vorbereiding	4	x 1 uur	4 à	€		€
Totaal A						€ 5.1, 2, f
C: Programmering en kleine Quick Wins						
Ideeën programmering	3	x 8 uur	16 à	€	5.1, 2, f	€ 5.1, 2, f
Overleggen	4	x 2 uur	8 à	€		€
Schetsen divers	2	x 8 uur	16 à	€		€
Totaal B						€
D. Betrekken nieuwe partijen						
Ideeën programmering	2	x 8 uur	16 à	€	5.1, 2, f	€ 5.1, 2, f
Overleggen	4	x 2 uur	8 à	€		€
Totaal B						€
D: Actief buurt betrekken						
Vorbereiding en contact leggen	4	x 2 uur	8 à	€	5.1, 2, f	€ 5.1, 2, f
Overleggen	4	x 2 uur	8 à	€		€
Totaal C						€
E: Gemeente terugkoppeling						
Vorbereiding en contact leggen	6	x 2 uur	12 à	€	5.1, 2, f	€ 5.1, 2, f
Overleggen	6	x 2 uur	12 à	€		€
Totaal E						€
<b>Totaal, excl 10% verschotten en BTW</b>						<b>€ 29.870,00</b>



# Placemaking Sixhaven - Willemsluizengebied

2018 - 2020

## 3. Bepalingen

### *Algemene voorwaarden*

Op deze offerte is De Nieuwe Regeling 2011 (met aanvullingen) van kracht.

### *Onkosten*

De uurtarieven zijn exclusief 10% verschotten en BTW. Onder onkosten verstaan wij werkmaterialen (o.a. tekeningen, boekjes Placereports), telefoon, kopiëren en administratie. Ook zijn kosten t.b.v. de Place Game hierin opgenomen zoals catering, huur ruimtes, transport etc. Hiervoor houden wij een vast percentage van 10% van het honorarium aan.

### *Meerwerk*

Alle werkzaamheden, voor zover deze niet in deze kostenraming zijn beschreven, die voor de voortgang van het planproces noodzakelijk blijken, zullen na overleg met de opdrachtgever worden verricht en op basis van de genoemde tarieven in rekening worden gebracht.

### *Declaraties*

Ons voorstel is, om 50% bij start opdracht en 50% halverwege de looptijd van de opdracht te factureren. De facturen zullen zijn voorzien van een specificatie.

## Placemaking Plus



FROM LIVABLE TO LOVABLE