










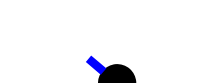











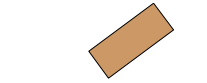








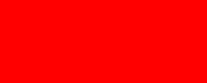





Sixhaven t.b.v. ssk

-  Asphalt bestaand
 -  Grasveld 585 m2
 -  Bloemrijk gras 522 m2
 -  Inheemse heester vak. 175 m2. 175st. formaat 125-150 cm
 -  Halfverharding padvast 506 m2
 -  Bestaande fietspad/voetpad.
 -  Nieuwe situatie. Alle gekleurde vlakken met een kruisacering moet gedaan worden. Zonder kruisacering is bestaande situatie en blijft zo.
 -  Stelconplaten 100 m2 25 st. hergebruik
 -  Puccini bank 7st. mogelijk hergebruik
 -  Prullenbak 3 st. mogelijk hergebruik
 -  Wadi ontgraven 236 m2/100m3
 -  Fietsnietje 15 st. waarvan 5 in asphalt. mogelijk hergebruik
 -  Watertappunt hondenspeelplek
 -  Amsterdammertje paal
 -  Zandbak bestaand
 -  Boomstammen. hergebruik bestaande en op de werf van gemeente
 -  Bestaande bomen
 -  5 bomen. Kosten voor andere projecten.
 -  Klimbomen 3 st. levermaat 90-100 cm omtrek
 -  Nieuwe bomen 5 st. levermaat 40-45 cm. 17 st. levermaat 30-35 cm
 -  Fruitbomen 5 st. levermaat 40-45cm omtrek
 -  Nieuwe heesters 17 st. levermaat 300-350 cm
 -  Nieuwe bomen (kosten project fietsbrug)
 -  Moestuin
 -  Hondenspeelplek 1312 m2. Werkzaamheden n.f.b.
 -  30x30 tegels bij honden speelveld
 -  Nooduitgang noord/zuid lijn
 -  Timmerwerkplaats
 -  Toiletgebouw (al aanwezig)
 -  GRS (gelijksrichterstation)
 -  Houten sixhaven bord/poot (Project voor timmerwerkplaats)
 -  Gumatec verkeersdrempel 4 st.
- Bestaand**
-  Fietspad
 -  Voetpad
 -  Asphalt
 -  146 m2 extra hondenspeelplek. Keuze wordt voorgelegd

