

From 5.1, 2, e <donotreply@unknown-from-address.net>  
Subject **RE: Raamplein / geluid**  
To 5.1, 2, e 5.1, 2, e 5.1, 2, e@amsterdam.nl>  
Date March 14, 2023 at 1:59:52 PM CET

Ho 5.1, 2, e

De omgevingsdienst baseert zich op gegevens uit data <https://maps.amsterdam.nl/verkeersprognoses/>  
Ik lijkt mij dat als R&D eisen stelt aan verkeersgeluid, dat jullie dan ook weten waar de gegevens vandaan moeten komen. Voor mij wordt dit totaal ondoorzichtig. Ik heb contact gehad met 5.1, 25.1, 2, e  
Adviseur Geluid, 06 5.1, 2, e e-mail: 5.1, 2, e @odnzkg.nl.

groet,

5.1, 2, e

---

**Van:** 5.1, 2, e 5.1, 2, e 5.1, 2, e@amsterdam.nl>  
**Verzonden:** maandag 13 maart 2023 18:19  
**Aan:** 5.1, 2, e 5.1, 2, e @amsterdam.nl>; 5.1, 2, e 5.1, 2, e 5.1, 2, e@amsterdam.nl>  
**Onderwerp:** Raamplein / geluid

Beste 5.1, 2, e en 5.1, 2, e

Ik heb vanmiddag overleg gehad met 5.1, 2, e en de geluidskundige van Peutz. We zijn niet verder gekomen omdat niet bekend is welke getallen Peutz nou moet aanhouden. Het gaat met name om de getallen die de omgevingsdienst noemt en de verkeersintensiteit:

- Verkeersintensiteit / prognose voor 2040;
- Komt er nieuw asfalt of is er een bepaald soort asfalt dat geluiddempend werkt;
- Rijsnelheden, hoe zit het met de 30 km zone?
- De trambewegingen en soorten trams;
- De geomilieu berekeningsmethode wordt door Peutz voor Raamplein meer geschikt geacht dan NPR methode omdat de geomilieu berekeningsmethode alle hoeken van de gevel bij de berekening betreft en NPR methode maar 1 gevel.

Is het mogelijk om op korte termijn een gesprek met de omgevingsdienst in te plannen? Waar kunnen we anders de nodige informatie vandaan halen? Als wij ze niet van informatie kunnen voorzien dan moeten we uitgaan van de beoordeling van Peutz zoals die is.

Met vriendelijke groet,

**Mr** 5.1, 25.1, 2, e  
Senior jurist – Ruimte en Duurzaamheid, team Centrum

**Gemeente Amsterdam**

**M** 06 5.1, 2, e  
5.1, 2, e @amsterdam.nl

Weesperplein 8, 1018 XA Amsterdam  
Amsterdam.nl

werkdagen: ma, di, wo, do