

## Draaiboek Instant Design Lab

Datum: 22-05-2025

Tijd: 14.00 – 17.00 uur

Locatie: Start buiten op het plantsoen, afsluiting in Museum 't Schip

Doel: Gezamenlijk ideeën opdoen en uitwerken voor de herinrichting en vernieuwing van het Spaarndammerplantsoen.

Doelstellingen: 2 schetsen en indicatie beplantingsplan.

- Inzicht krijgen in de wensen en zorgen van bewoners en gebruikers.
- Historische en culturele waarden van het gebied (i.s.m. Museum 't Schip) verankeren in de plannen.
- Samen creatieve en haalbare voorstellen ontwikkelen.
- Netwerkvorming tussen bewoners, gemeente en experts versterken.

### Rolverdeling

**Andrea** Dagvoorzitter, plenair procesbegeleider, afsluiting.

**S:**

**5.1, 2, e** : Procesbegeleider team 2, evenement fotograferen, notuleert team 2.

**5.1, 2, e** : Host bij ontvangst, procesbegeleider team 1, notuleert team 1.

Aanwezig

### Voorstelronde verwerken!

#### Introductie

#### In het begin

Tijd	Duur	Activiteit	Inhoud	Verantwoordelijk
14:00 – 14:10	5-10 min	Inloop in Museum 't Schip.	Koffie/thee to go. Spullen afzetten.	<b>5.1, 2, e</b> (heet iedereen welkom bij de deur, wijzen waar de spullen kunnen, + drankje kunt pakken)  <b>5.1, 2, e</b> (Flyers?/bekers/koffie thee inschenken?)
14:10-14:30	20 min	Introductie middag + voorstelronde	Uitleg programma, doel van de middag, projectkaders, budget.  Wie ben je, wat is je functie: Welke expertise neem je mee Welke persoonlijke kwaliteit breng je? Bv: ik kan goed luisteren en samenvatten, ik kom met creatieve oplossingen, ik breng problemen in kaart	<b>5.1, 2, e</b> <b>*5.1, 2, e</b> vragen wie niet op de foto wilt./ naamstickers
14:30 – 14:35	5 min	Lopen naar het plantsoen.		

14:35 - 15:15	40 min	Rondwandeling door het plantsoen.	Op stops toelichting door: <b>1. Omgeving</b> - Gebiedsmakelaar / bewoners <b>2. Bomen</b> - Bomenexpert <b>3. Beheer</b> - Gebiedsbeheerder <b>4. Ecologie</b> - Ecoloog  Verzamelen van wensen, knelpunten en kansen.	5.1, 2, e  Ieder 5-10 min 1. 5.1, 2, e en/of 5.1, 2, e en/of bewoner 2. 5.1, 2, e 5.1, 2, e foto's maken.
15:15 - 15:20	5 min	Teruglopen Museum 't Schip		
15:20 - 15:30	10 min	Pauze & indeling groepen in museum	Terug naar Museum 't Schip. Koffie, toilet, kleurcodering voor teams.	5.1, 2, e + 5.1, 2, e teams verdelen. 5.1, 2, e foto's maken.
15:30 - 15:40	10 min	Start werksessie	Gezamenlijke start: inventariseren van uitgangspunten op basis van wandeling.	5.1, 2, e
15:40 - 16:30	50 min	Ontwerpsessie in 2 groepen	Elke groep werkt aan een schetsontwerp met aandacht voor: 1. Onderhoud & beheer 2. Beplanting / ecologie 3. Amsterdamse School / historie 4. Gebruik (spelen, zitten) 5. Uitvoerbaarheid 6. Looproutes Visuele uitwerking + notities op kaart/vel.	<b>Team 1:</b> 5.1, 2, e begeleidt, noteert. <b>Team 2:</b> 5.1, 2, e begeleidt, noteert en fotografeert
16:30 - 16:35	5 min	Vorbereiding presentatie	Groepen ronden ontwerp af en bereiden een korte toelichting voor.	Team 1 & 2
16:35 - 16:45	10 - 15 min	Presentaties per team	Elke groep presenteert in max 5 min - 7 min: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ontwerp en keuzes</li> <li>• Wat moet meegegeven worden aan de ontwerpers?</li> </ul> Reacties en feedback worden genoteerd.	5.1, 2, e noteert input 5.1, 2, e modereert
16:45 - 17:00	15 min	Afsluiting (5min) en borrel/napraten	Samenvatting inzichten. Wat gebeurt er met de input? Vervolgproces toelichten. Afronden met bedankje en kleine borrel (bier/snackjes).	5.1, 2, e